

# Spooky<sup>2</sup>



*Handleiding Spooky<sup>2</sup> BFB-scans maken*

## Inhoudsopgave

INLEIDING .....	4
1. AANDACHT VOOR HET VOLGENDE:.....	5
2. De BioFeedBack scan mogelijkheden.....	6
2.1 De Spooky2 software in Advance-mode zetten.....	6
2.2 Het BFB scanprincipe in vogelvlucht.....	6
2.3 De vier mogelijkheden.....	7
[1] Met de GeneratorX(pro).....	7
[2] Met de Sample Digitizer.....	7
[3] Met de Scalar Digitizer.....	7
[4] Spooky Pulse (XM).....	7
2. Het scangedeelte in de software.....	8
2.1 Hoe ziet het scangedeelte eruit.....	8
2.2 Hoe detecteert en berekent Spooky de hits.....	11
2.3 De Reverse Lookup.....	11
3. Biofeedback scan met TENSspads en de GenX(pro).....	11
3.0 De BFB-scan uitvoeren.....	11
3.1 Het scan resultaat, de gevonden hits.....	13
3.2 De resultaten opslaan in de BFB-database.....	13
3.3 Een preset maken van je BFB-scan data.....	13
3.4 De BFB-scan teruggeven aan je lichaam.....	14
3.4 Een Reverse Lookup maken van je BFB-scan.....	14
3.5 Resume.....	15
4. De Sample Digitizer.....	16
4.1 De Sample Digitizer en Remote gereed maken.....	16
4.2 Software instellen voor de Hunt and Kill.....	16
4.3 Baseline maken, nagel en het monster plaatsen en scannen.....	18
4.4 De Scan and Run nader bekeken.....	19
4.5 De 'After Scan' nader bekeken.....	19
5. Scannen met de Scalar Digitizer.....	20
5.1 Scalar-apparatuur opstellen en Scalar Digitizer aansluiten.....	20
5.2 Software instellen voor de Scalar-scan.....	20
5.3 Eerst baseline maken en daarna de scan.....	22
5.4 Preset maken van de scalar scan en deze teruggeven.....	22
6. Spooky Pulse Scan met de XM.....	23
6.1 De BFB-scan met XM en Spooky Pulse maken.....	23

6.2 Preset maken van de Spooky Pulse scan en deze teruggeven.....	25
7. De Grade Scan. ....	25
7.1 De BFB-Grade Scan maken.....	25
7.2 Preset maken van de Grade-Scan en deze teruggeven.....	28
7.3 Wat zou het kunnen zijn?.....	28
8. De Analyze-knoppen.....	29
9. De Reverse Lookup. ....	32
9.1 Het traject van de Reverse Lookup. ....	32
10. De Reader uit Brazilië. ....	36
11. De menubalk nogmaals nader bekeken. ....	38
11.1 We zien het volgende in de menubalk:.....	38
11.2 De Biofeedback database wijzigen (editen); record verwijderen. ....	40
12. Bandbreedten van pathogenen.....	42
12.1 Parasitologia uit Brazilië. ....	43
12.2 Tabel met fungi en waar.....	43
12.3 Overzicht van mogelijke oorzaken van ziekten door pathogenen. ....	44
13. Een wobbelt toevoegen.....	45
13.1 Hoe maken we een wobbelt:.....	45
14. OEFENING met de genX.....	46
Notities: .....	55

## INLEIDING

De juiste frequenties kunnen wonderen verrichten.

Het probleem is dat te veel mensen de verkeerde frequenties gebruiken. En wanneer je op deze manier bent gehandicapt, kan het resultaat alleen maar falen zijn.

In het begin waren er geen bekende frequenties. Alles moest worden gevonden, langzaam en nauwgezet, met vallen en opstaan. In de loop der jaren zijn er grote databases opgebouwd door een groot aantal toegewijde mensen, en deze hebben de zaken enorm verbeterd.

Maar de resultaten kunnen nog steeds onaanvaardbaar slecht zijn. Fouten in de databases, niet-herkende organisme mutaties, onjuiste diagnoses en het falen van vroege onderzoekers om de toepassingsmethode of andere belangrijke details vast te leggen, zijn veelal de schuld.

Maar er bestaat nu een manier om de juiste frequenties te vinden voor elk 'probleem', elke keer, in elke situatie.

Het heet biofeedback en het is gebaseerd op een methodiek vastgelegd in software en verbonden met een generator, meetkabel en bijvoorbeeld TENSspads.

Deze Spooky2 apparatuur is een krachtige onderzoekstool geworden die in staat is om die ongreepbare correcte frequenties te vinden door je eigen lichaam (of een monster) te scannen en de gevonden frequenties (hits) terug te geven om je problemen aan te kunnen pakken.

Het beste van dit alles is dat u dit kunt combineren met programmagradiatie om een programma te krijgen met een nauwkeurige frequentienauwkeurigheid, met elk frequentie gerangschikt op basis van hoe goed het voor u zal werken. Geen enkel ander biofeedbacksysteem dat momenteel beschikbaar is, biedt deze buitengewone capaciteiten. Tot slot stelt het je ook in staat om jezelf snel en betrouwbaar te testen.

Dus Spooky2 scant niet alleen op ziekteverwekkers; het geeft je een hele scantoolbox waarmee je afwijkende frequenties vindt, geëvolueerde databases en programma's van derden kunt gebruiken en het vinden van de exacte frequenties die het werk zullen doen; snel en effectief.

Wat biofeedback zo nuttig maakt, is dit: labs maken fouten, maar het lichaam liegt nooit - omdat het niet weet hoe het moet.

Dat leidt ons netjes naar.....

## 1. AANDACHT VOOR HET VOLGENDE:

We passen géén bio-resonantie toe op:

- zwangere vrouwen.

We gebruiken géén handcilinders (C), TENS pads (C), PEMF-Spoel (Coil) of Scalarveld (S) of (SS) bij:

- mensen met pacemakers of andere elektronische middelen in of aan hun lijf.

Remote (R) en Laser (L) zijn dan even de enige mogelijkheden als starter.

Plasma (P) en Ultrasonic kunnen ook zonder problemen maar dat is voor later (gevorderden).

We gebruiken géén handcilinders (C), TENS pads (C) of PEMF-Spoel (Coil):

- boven de schouders.

Op de website van spooky2 staat het volgende:

Disclaimer : De informatie en producten op deze website zijn niet goedgekeurd door de FDA, zijn alleen bedoeld voor educatieve doeleinden en zijn niet bedoeld ter vervanging van medisch advies, diagnose of aanbevelingen van uw arts of zorgverlener. Deze site beweert niet dat producten, therapieën of diensten hierin ziekten zullen genezen.

Deze handleiding is samengesteld door Maran Verhoeven.

De bedoeling van deze handleiding is een ondersteuning in het gebruik van de Spooky2 software en Spooky2 apparatuur te geven.

Deze handleiding is voorzien van een ringbinding en gedrukt door EZbook.nl

Bent u in het bezit van de pdf-file, dan kunt u een hardkopie verkrijgen, tegen betaling, door een e-mail te zenden naar [maran@omsairam.nl](mailto:maran@omsairam.nl)

Wij hebben een website voor bioresonantie:

[www.omsairam.nl](http://www.omsairam.nl)

en dan verder naar bioresonantie.

Wij hopen met deze handleiding de Nederlandstalige gebruikers (en ook Belgen) een steuntje in de rug te geven.

Versie: Januari 2023

## 2. De BioFeedBack scan mogelijkheden.

We gaan ervan uit dat u basiskennis bezit van hoe Spooky2 te gebruiken of de Handleiding Spooky2 voor de starter heeft doorgenomen.

### 2.1 De Spooky2 software in Advance-mode zetten.

Allereerst beginnen we met te zorgen dat het softwareprogramma in de Advanced-mode staat of komt te staan en dit doen we als volgt:

Menubalk > Utils en dan kies je de bovenste optie 'Toggle Advanced Features'.

### 2.2 Het BFB scanprincipe in vogelvlucht.



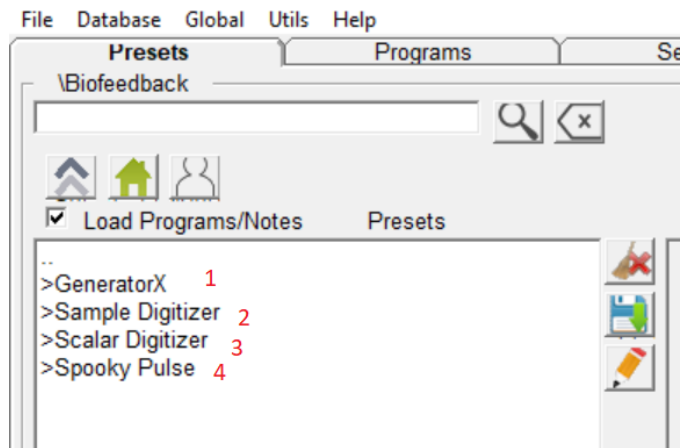
## 2.3 De vier mogelijkheden.

We gaan op zoek naar de Biofeedback presets.

De afkorting die we gebruiken voor een **Biofeedback is BFB**

We gaan naar de 'Presets-tab' en kiezen daar '>Biofeedback' en klikken daarop.

We krijgen dan 4 mogelijkheden te zien, zijnde:



[1] Met de GeneratorX(pro).

Met de generatoX(Pro) kunnen we snel en goed een biofeedback (BFB) scan maken (scantijd op zijn snelst in ca. 3 min) en deze heeft een groot scanbereik van 41000 Hz tot 1800000 Hz.

We hebben nodig een generatorX(pro), een kabelset en 2 TENSspads.

[2] Met de Sample Digitizer.

We hebben nodig een generatorX(pro), een Sample Digitizer (SD) en de monsterplaatjes die hierin geplaatst dienen te worden (scantijd op zijn snelst duurt ca 13 minuten) en een scanbereik van 41000 Hz tot 1800000 Hz.

Verder hebben we nodig een DNA-monster van bijvoorbeeld nagelvijsel, bloed, speeksel of haarwortel.

[3] Met de Scalar Digitizer.

We hebben nodig een Scalar machine, de Scalar Digitizer (SSD), een generatorX(pro), een Scalar BNC kabelset (scantijd op zijn snelst duurt ca. 16 minuten) en een scanbereik van 500 Hz tot 50000 Hz.

[4] Spooky Pulse (XM).

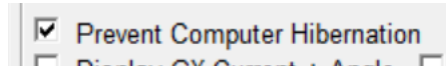
We hebben nodig een generatorXM, een meetkabel, 2 TENSspads en een Spooky Pulse, (scantijd duurt bijna een uur) en het scanbereik loopt van 76000 Hz tot 152000 H.

In de volgende hoofdstukken gaan we elke methode verder uitleggen.

## 2. Het scangedeelte in de software.

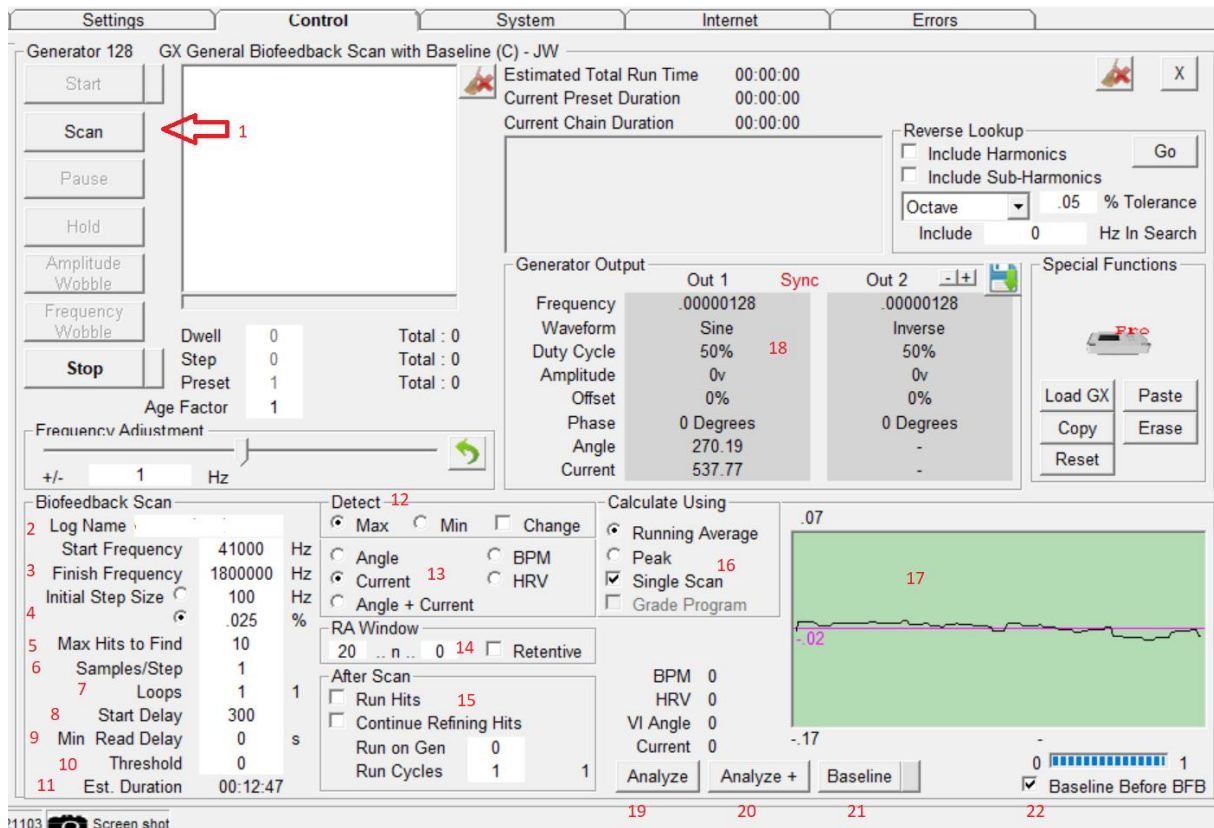
**AANDACHT:** Zorg dat de PC niet in een slaaptoestand terecht komt (instellingen via windows).

In de 'System-tab' kun je het volgende aanvinken:



### 2.1 Hoe ziet het scangedeelte eruit.

Laten we eerst eens gaan kijken naar hoe het scan-gedeelte er uit ziet en wat alles te betekenen heeft.



[1] Hier zit de knop op de scan te starten, maar eerst dient alles wel goed te zijn ingevuld voordat we de scan starten.

[2] Log name: hier geven we de naam in, de plaats van de TENS pads (bv buik of borst) indien we die gebruiken en de detectie vorm (bijvoorbeeld C van current).

[3] Dit is het scanbereik waarin wordt gescand. Laten we normaliter staan zoals het wordt aangeboden.

[4] Initial Step Size: We kunnen kiezen in Hz en in %. Stappen kleiner of groter maken, beïnvloeden de tijdsduur! Normaliter gebruiken we dat wat wordt aangeboden.

[5] Max Hits to Find: Hier geven we aan hoeveel hits we willen weten. Ook hier houden we veelal aan dat wat wordt aangeboden.

[6] Samples/ Step: Hoe vaak een frequentie gecheckt moet worden. Indien we dit ophogen naar 2 dan duurt de scan 2 keer zo lang maar wordt wel accurater. We houden meestal aan dat wat wordt aangeboden.

[7] Loops: Hoeveel keer een de scanprocedure doorlopen moet worden. Wanneer we 2 loops doen, duurt de scan veel langer maar wordt ook accurater. We houden veelal 1 aan.

[8] Start Delay: Hoe lang we moeten wachten voordat de scan begint (in seconden).

[9] Min Read Delay: Is standaard 0. Hiermee verander je de minimale tijdsduur voor het lezen van een current en angle fase waarden (dus dit is alleen bij een genX). Je geeft bv in 0.05 (decimaalscheiding gaat in de software met een . ) De BFB-scan gebruikt dan meer tijd voor de metingen en de tijdsduur van de scan loopt dan op.

[10] Threshold: Deze waarde bepaalt de drempelwaarde waardoor de biofeedbackscores die lager zijn dan de drempelwaarde verwijderd worden van het resultaat. Als je dit op 0 instelt, is dit inclusief alle treffers (hits).

[11] Est. Duration: De geschatte tijdsduur van de BFB scan.

[12] Detect: Bepaalt of je Max. of Min. waarden wilt detecteren en je kan de Change aanvinken (niet aangevinkt zijn absolute waarden). Dit is van toepassing op BPM, HRV, Current, Angle of Angle+Current. In de meeste gevallen is het selecteren van Max correct, met uitzondering van het gebruik van de XM met Spooky Pulse om te zoeken naar helende frequenties, in dat geval gebruik je de Min. Standaard wordt de Max. ingevuld.

[13] Afhankelijk van de keuze van de generator wordt BPM (bij de XM) of Current (bij de GeneratorX) als standaard gekozen. BPM (Beat Pro Minutes) meet de hartslagen per minuut en HRV (Heart Rate Variability) meet de tijd tussen twee hartslagen. Current detecteert de stroom geabsorbeerd in de scan (GeneratorX), Angle detecteert het verschil in fasehoek tussen de spanning en stroom in de scan (GeneratorX) en Angle+Current detecteert de som van de fasehoek plus stroom in de scan (GeneratorX)

[14] RA Window: RA = Running Average, Retentive = vasthoudend.

BFB RA Window stelt het bereik in om een eenvoudige gemiddeld schuifraamloop te berekenen. Waarden buiten dit bereik worden weggelaten uit berekeningen. De retentive optie maakt de lopende gemiddelde berekeningen remanent (achterblijvend). Indien geselecteerd, een gedeelte van eerdere lopende gemiddelde waarden zal altijd worden overgedragen naar volgende waarden, met behulp van de formule  $RA = RA_p - (RA_p/SC) + (V_n/SC)$

Waar:

RA = Lopend gemiddelde voor huidig monsterpunt.

RA<sub>p</sub> = Lopend gemiddelde van vorig monster.

V<sub>n</sub> = Huidige monsterwaarde.

SC = aantal monsters.  $1 \leq SC \leq WS$ .

WS = Window Size (door de gebruiker gedefinieerd aantal samples).

BFB Gemiddelde vensterwaarde. Als deze waarde is ingesteld op nul of leeg is, wordt Sample Count automatisch standaard op 20.

De functie van biofeedbacks is het monitoren van het niveau van een signaal. Dit niveau kan zijn vergeleken met de gemiddelde waarde van omringende metingen. Het bereik van de omliggende

metingen worden gedefinieerd in de BFB Average Window-velden. De signalen met het grootste verschil met het voortschrijdend gemiddelde wordt gerapporteerd in de definitieve lijst "Hits".

Vroege versies van Spooky berekenden het lopende gemiddelde on-the-fly. Het was niet mogelijk om meetwaarden op te nemen na de huidige meetwaarde. Latere versies van Spooky hadden wel retrospectieve analyse, dus het is mogelijk om latere metingen mee te nemen in de berekening lopend gemiddelde.

Het eerste veld van de optie BFB Average Window stelt het aantal eerdere monsters in mee te nemen bij het afleiden van de lopende gemiddelde waarde. Het tweede veld stelt het nummer in van monsters die moeten worden opgenomen na de huidige meting. In het bovenstaande voorbeeld, wanneer Spooky leest de 50e huidige waarde (ampère), Spooky zal de BFB-waarden voor samples middelen 30 tot en met 49, en vergelijk de 50e BFB-waarde met dit gemiddelde.

Eerdere versies van Spooky namen de huidige meetwaarde op in de gemiddelde berekeningen. Dit is niet wenselijk en is in deze versie gecorrigeerd. Met de bovenstaande instellingen is Spooky ingesteld om de maximale BFB-waarden te vinden met betrekking tot het lopende gemiddelde van omringende BFB-waarden. Na de scan opent Spooky het geschikt biofeedback-gegevensbestand en haalt de gegevens op voor latere analyse.

Als je vroege versies van Spooky wilt emuleren (d.w.z. april 2017 of eerder), selecteer dan de Remanente RA-vensteroptie en stel het linker RA-vensterveld in op 20.

Stel voor meer geavanceerde analyse beide velden in op 10 of experimenteer met andere waarden.

**Een bètatester heeft ontdekt dat 1 .. n .. 1 (met Retentive gedeselecteerd) een geweldige manier is om real-world hits detecteren.**

[15] After Scan:

Run Hits: Indien aangevinkt, worden na de scan de hits direct uitgevoerd.

Continue Refining Hits: Indien aangevinkt, worden de gevonden hits na elke cyclus verfijnd.

Run on Gen: Indien 0 dan wordt de uitvoering van Run Hits op dezelfde generator uitgevoerd als waarmee de scan is gemaakt. Bij een waarde x dan wordt het op generator x uitgevoerd.

Run Cycles: Bij de waarde 0 is het oneindig totdat men het stopt. Bij een waarde x wordt het x keer herhaald.

[16] Calculate Using: Running Average gebruikt het RA venster [14]. Het beste voor langere scans waar het hartritme daalt en stabiel blijft. Peak: het beste voor korte scans waarbij verandering van het ritme onwaarschijnlijk is.

[17] Hier zie je een grafisch beeld van de metingen.

[18] Hier zie je de frequentie lopen

[19] 'Analyze-knop'; zal een dialoogvenster openen om een BFB <naam>.cvs te openen in de scandata directory van waaruit je een bestand met onbewerkte scangegevens kunt kiezen om te openen voor analyse. Voordat je dit doet kun je de parameters van bv Max Hits to Find, Detect, Change en Threshold aanpassen waardoor je de scanresultaten krijgt vanuit die gekozen instellingen.

[20] 'Analyze + -knop'; als de Analyze-knop, maar dan wordt BPM/HRV of Current/Angle met elkaar gecombineerd.

[21] 'Baseline-knop', rechts daarvan zit een klein knopje dat groen kleurt wanneer je een baseline hebt gemaakt en die je met dit kleine knopje weer ongedaan kan maken.

[22] Checkbox voor de baseline voordat je de BFB gemaakt gaat worden. Indien aangevinkt, begint de scan eerst met een baseline maken. Baseline maken geeft meer accuraatheid van een scan.

## 2.2 Hoe detecteert en berekent Spooky de hits.

Hieronder wordt beschreven hoe Spooky treffers (hits) detecteert en rapporteert.

1. De RA (lopende gemiddelden) van alle biofeedbackmonsters worden berekend. De RA wordt door de gebruiker gedefinieerd in het RA windows [14] . Het huidige monster is uitgesloten.
2. De asymptoten worden gedetecteerd. Dit zijn de pieken en dalen van het gemeten waarden, d.w.z. puls-, stroom- of fasehoek. Als Max. is geselecteerd, zal Spooky de pieken zoeken. Als Min. is geselecteerd, zoekt Spooky naar dalen. Als meer dan één waarde deze piek- of dalwaarde deelt, wordt de eerste steekproef beschouwd als de asymptoot, omdat dit het punt is dat de grootste 'stress' heeft ten opzichte van het vorige monster waarden. Het is het monster dat de verandering, in de piek of het dal, heeft gemaakt.
3. De asymptoten zijn gegradeerd. Dit wordt uitgevoerd volgens gebruikersinstellingen. Als berekenen met RA is gekozen, wordt de formule (Present Sample – Present RA) bij de asymptoot monsternummer gebruikt. Als Piek is gekozen, wordt de waarde van het huidige monster bij de asymptoot monsternummer gebruikt.
4. De resultaten worden aan de gebruiker getoond in de juiste volgorde van asymptoot graderingen.

## 2.3 De Reverse Lookup.

Wanneer de scan is gemaakt krijgen we een aantal hits die we kunnen inzetten als bio-resonantie. We kunnen ook een rapport maken (Reverse Lookup) om te kijken wat men heeft gevonden in een bepaalde bandbreedte ten opzichte van de hits. We bespreken dit verderop in dit boekwerk (zie hoofdstuk 9).

Het is erg complexe materie dus laten we gewoon 'eenvoudig' beginnen en we gaan daardoor de kunst van BFB-scans maken beter begrijpen en verfijnen.

## 3. Biofeedback scan met TENS pads en de GenX(pro)

Goede scans kunnen we maken met de GenX(pro), meetkabel en twee TENS pads

Met de XM is dat ook mogelijk maar dat behandelen we kort in een ander hoofdstuk (zie hoofdstuk 6) voor de XM- gebruikers.

Dus al met al hebben we nu al vele mogelijkheden.

### 3.0 De BFB-scan uitvoeren.

Dit gaat als volgt:

1. Verbind de generator met de PC en het stroomnet,
2. Zet de Generator aan en start de Spooky2 software,
3. Sluit de meetkabel direct op de OUT1 van G1 of G2 van de Generator (dus we gebruiken normaliter géén booster bij het scannen),

4. Plak de TENSspads op je lichaam daar waar je een meting wilt verrichten (bijvoorbeeld links en rechts van je navel; TENSspads niet te ver uit elkaar plaatsen) OPMERKING: NOOIT BOVEN DE SCHOUDER TOEPASSEN.
5. Verbind de meetkabel met de TENSspads,
6. Ga naar de 'Presets-tab',
7. Kies '>Biofeedback' (bovenste optie),
8. Kies '>GeneratorX',
9. Kies 'GX General Biofeedback Scan (C) – JW' (tweede optie)
10. Ga naar de 'Control-Tab',
11. Vink aan "Overwrite Generator",
12. Kies je generator en klik daarop, check goed dat je de juiste generator hebt waar de meetkabel op de OUT1 zit van de G1 of G2,
13. Je gekozen BFB preset wordt dan zichtbaar; boven het witte lege venster staan dan je generatornummer en je BFB-preset vermeld,
14. We gaan de waarden ingeven die nodig zijn:
15. Lognaam [2]: geef hier bijvoorbeeld de voornaam, de plek waar de TENSspads zitten. (bv Piet navel); datum en tijd plaatst de software erbij,
16. Check het Start Frequency en Finish Frequency = 41000 – 1800000 Hz [3],
17. Check Intial Step Size = hier 0.025% [4],
18. Check Max Hits to Find = hier 10 [5],
19. Check Samples/Step = 1 [6],
20. Check Loops = 1 [7] (1 extra loop geeft meer accuraatheid maar kost ook meer tijd),
21. Check Start Delay = 300 [8] (wanneer je sneller wilt starten dan zet je het op bv op 50),
22. Check Min Read Delay = 0 [9],
23. Check Threshold = 0 [10],
24. De verwachte tijd staat onderin bij [11] en afhankelijk van je GenX kan dit wat langer of korter duren,
25. Check Detect; deze staat op Max [12] en Current [13],
26. Check RA window op 20 ..n.. 0 Retentive is unchecked [14],
27. Check After Scan zijn beiden unchecked [15],
28. Check Calculate Using [16] staat op Running Average en een vinkje in checkbox Single Scan,
29. Check baseline staat op unchecked [22],
30. Alles is nu gereed om een BFB-scan te maken ,dus mag je nu op de 'SCAN-knop' drukken [1] en gaan uiteindelijk de frequenties lopen in het venster [18] en de grafische weergave [17]. Je kunt de frequentie ook zien lopen in het venster van je generator.
31. Extra: Check nogmaals of de frequenties door de juiste generator lopen (zie je op de generator waar de frequenties lopen, via de juiste meetkabel en bij de TENSspads uitkomen).
32. Tevens loopt de tijd midden bovenin van de software en wanneer de scantijd voorbij is hoor je een signaal en komt er een venster tevoorschijn met de frequenties van de gevonden hits.

Tip: Gebruik bij voorkeur G1 voor scans en G2 voor de behandeling (hier plaatst je dan een booster)

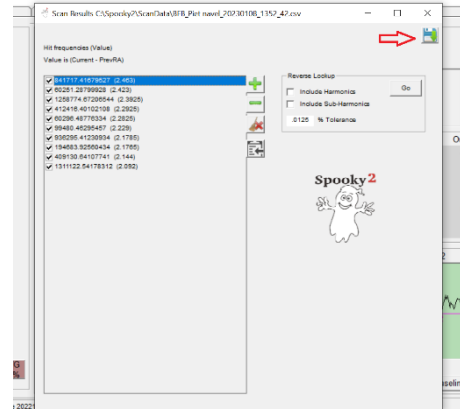
#### OPMERKINGEN:

- Plaats geen TENSspads hoger dan je schouder en houd ze uit de buurt van je hart,
- Maak geen scan wanneer je een pacemaker hebt of andere elektronische implantaten of wanneer je zwanger bent.

### 3.1 Het scan resultaat, de gevonden hits.

Wanneer de BFB-scan voorbij is, komt het volgende venster tevoorschijn.

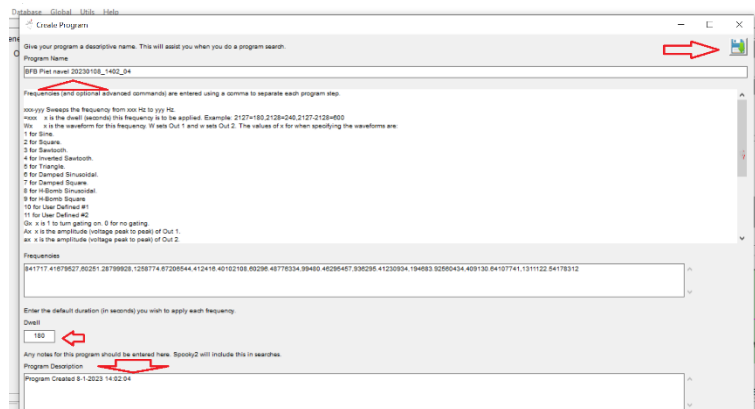
We slaan dit resultaat op door op de 'save-knop' te drukken (zie bij de rode pijl).



### 3.2 De resultaten opslaan in de BFB-database.

Dan krijgen we het volgende venster te zien:

Bij de pijl links bovenin staat de naam hoe het wordt opgeslagen. Hier kun je altijd nog een wijziging aanbrengen indien je dit echt noodzakelijk vindt (omdat er bijvoorbeeld een verkeerde naam staat of nog iets wenst toe te voegen).



Onderin bij de pijl dient 180 te staan (180 sec per frequentie is de standaard)

De pijl helemaal onderin naar beneden gericht; daar kun je nog tekst intypen.

Dan sla je de informatie op met de 'save-knop' pijl rechts bovenin en bevestig je de vraag met 'Ja' dat je de data wilt opslaan. De data gaat nu naar de biofeedback database als BFB en is op te vragen in de 'Programs-tab' (BFB database dient dan wel aangevinkt te zijn).

### 3.3 Een preset maken van je BFB-scan data

We gaan een preset maken van je BFB-scan data.

Dat gaat als volgt (je hebt dit al een beetje geleerd in het boek 'Handleiding Spooky2 voor de Starter'):

1. We gaan naar de 'Presets-tab' en drukken op het huisje,
2. We kiezen '>Shell (Empty) Preset',
3. Wanneer we ons programma in een contact-mode, (C), willen uitvoeren kiezen we nu '>Contact',
4. Nu dienen we te bepalen welke soort we willen uitvoeren,
5. We kiezen bij een BFB-scan nagenoeg altijd 'Killing (C) - JW' als we iets willen vernietigen (parasieten e.d.) en wanneer we het niet weten, kiezen we 'Universal Square H Bomb (C) - EV',
6. We gaan naar de 'Programs-tab',
7. We zorgen dat de BFB-database is aangevinkt,
8. We zetten in de zoekbalk bfb en activeren de zoekfunctie of we gaan gewoon naar het laatste veld van de database,

9. We zien daar onze BFB-data staan en kiezen deze door er twee keer op te klikken of met het plusje,
10. We gaan terug naar de 'Presets-tab' en slaan nu onze gemaakte preset op in user met de bovenste 'save-knop' langs het presetveld.
11. We geven bijvoorbeeld als volgt een naam: BFB <naam> <datum jjjjmmdd> (C) – XY (de (C) is contact-mode en XY zijn je initialen),

### 3.4 De BFB-scan teruggeven aan je lichaam.

We kunnen, nu de gemaakte preset gaan teruggeven.

Dat is een 'fluitje van een cent' lijkt me maar laten we de stappen nog maar eens op een rij zetten uit.

De preset die we gemaakt hebben, staat nog paraat; indien niet dan halen we deze weer op in User.

1. Ga dan naar de 'Control-Tab',
2. Vink aan "Overwrite Generator",
3. Kies je generator en klik daarop,
4. Je preset komt dan in een venster, check de tijdsduur (zal bij 10 hits 30 minuten zijn), check de naam boven het venster en in het venster ernaast,
5. Zorg dat je via de booster (High Power poort) verbonden bent met je TENS pads of gebruik de handcilinders,
6. Klopt het allemaal, dan mag je op de 'START-knop' drukken en gaan de frequenties van je BFB-scan lopen in het venster. Je kunt dit ook zien op je generator. Je kan de BFB ook opslaan op je generatorX (zie Handleiding Spooky2 voor de starter) en stand-alone je BFB teruggeven.

### 3.4 Een Reverse Lookup maken van je BFB-scan.

OPMERKING: De Reverse Lookup is geen diagnose gereedschap. Je hits worden door een gigantische database gescreend en alles wat past in een bepaalde bandbreedte, bv 0.0125%, wordt gerapporteerd. Wanneer we harmonic en/of sub-harmonics inzetten in bijvoorbeeld octaaf dan wordt er nog meer gerapporteerd.

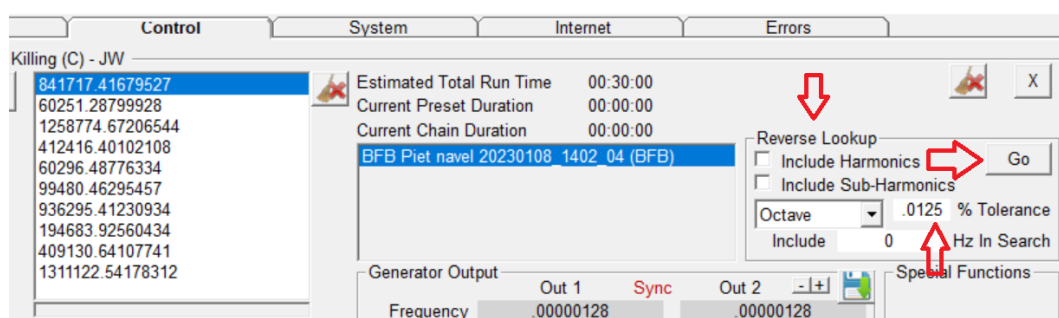
We dienen bij alles wat gerapporteerd wordt te zeggen: "Het zou kunnen zijn dat...".

Hoe maken we een Reverse Lookup?

We laden onze BFB-scan preset die in user staat. We gaan naar de 'Control-tab' en zetten de database aan waaruit we info willen. De BFB en MW zetten we dan altijd uit.

Dan gaan we naar de 'Control-tab' en laden het programma (je BFB) in een generator dat ook de VG mag zijn of een 'Emulate XM en GenX (zie menu onder utils). Je hebt je generato X niet nodig om een Reverse Lookup te maken.

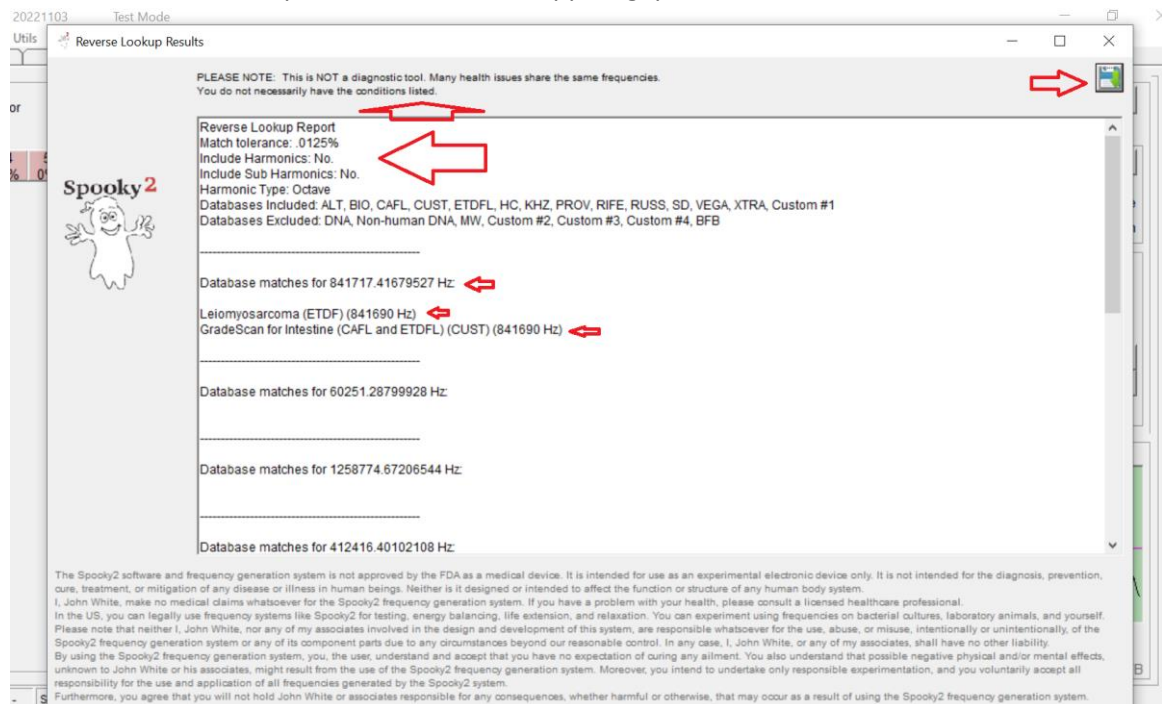
We zien het volgende:



Wanneer onze hits zichtbaar in het venster zijn, gaan we naar rechts naar de Reverse Lookup zaken en de checkboxen staan niet aangevinkt. De tolerantie zetten we op (0).0125% (smalle bandbreedte). Wanneer we deze op (0).15% zetten, wordt nagenoeg alles gezien, is onze ervaring.

Dan drukken we op de 'GO-knop'. Afhankelijk van onze keuzen en de snelheid van de harde schijf kan dit proces lang duren met de DNA-database aan en de harmonics en subharmonics ingeschakeld is 3 uur zeker mogelijk. Wanneer we de tijd bijhouden van de eerste hit opzoeken, kunnen we de overige tijd bepalen (stel men heeft 18 seconden nodig voor hit 1 dan gaan 10 hits in het totaal 180 seconden oftewel 3 minuten duren).

Wanneer de Reverse Lookup klaar is, wordt het rapport gepresenteerd.



We kunnen dit rapport op een willekeurige plek in onze PC opslaan door op de 'save-knop' te drukken (rode pijl rechtsboven) en de directory die we wensen zoeken of maken en het rapport een naam te geven.

Voorstel als naam is bijvoorbeeld: SRL BFB 20230108 Piet zonder harmonics 0125.txt, waarbij de 0125 je bandbreedte is.

Met een tekstverwerker kunnen we dit rapport dan inzien en natuurlijk ook afdrukken.

We gaan de Reverse Lookup in hoofdstuk 9 en 10 nog uitgebreider behandelen.

### 3.5 Resume.

We hebben een BFB-scan gemaakt, de resultaten opgeslagen in de BFB-database, een preset van deze BFB-scan gemaakt en een Reverse Lookup rapport gemaakt.

Deze stappen zijn voor elke scan nagenoeg hetzelfde.

We gaan in het volgende hoofdstuk een 'Hunt en Kill' behandelen met de Sample Digitizer en wanneer we die stappen kennen, kunnen we dit dus ook in de Contact-mode doen met TENSspads.

## 4. De Sample Digitizer.

We gaan met de Sample Digitizer een 'Hunt and Kill' doen met een Remote (R).

Wanneer we dit principe verstaan, dan kunnen we, in plaats van met een Remote dit ook in Contact-mode uitvoeren, daarover later meer.

Je hebt ook een 'Scan and Run' mogelijkheid maar het uitvoeringsprincipe is dezelfde als 'Hunt and Kill'.

In plaats van scannen met TENSspads op het lichaam gebruiken we nu de Sample Digitizer. We hoeven nu ook geen rekening meer te houden met elektronische implantaten.



Spooky2 Sample Digitizer  
Spooky2 Accessoires



Spooky2 Sample Digitizer –  
wegwerp monster slides



Spooky Remote v2.0  
Spooky2 Accessoires

### 4.1 De Sample Digitizer en Remote gereed maken.

We gaan eerst de Sample Digitizer plaatsen. Die plaatsen we direct op de OUT1-poort van de G1 van de GenX.

Dan gaan we een Booster plaatsten op de G2-poort van de GenX.

Op de BN-poort van de booster plaatsen we een Remote.

### 4.2 Software instellen voor de Hunt and Kill.

We sluiten de GenX aan op de PC met behulp van de USB-kabel en met de voeding van 12 volt op het stopcontact en dan zetten we de GenX aan.

We starten de Spooky2-software en de generatoren worden opgenomen of, als de Spooky2-software al actief is, laden we de generatoren via de Menubalk > Utils > Rescan Devices.

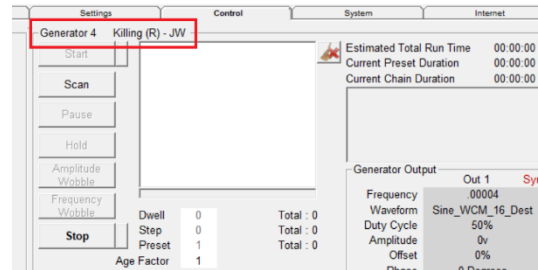
We kijken welke nummers de poorten hebben van de G1 en de G2 die staan dan ook vermeld in de 'Control-tab'.

We nemen hier even aan dat G2 = poort 4 en G1 = poort 3.

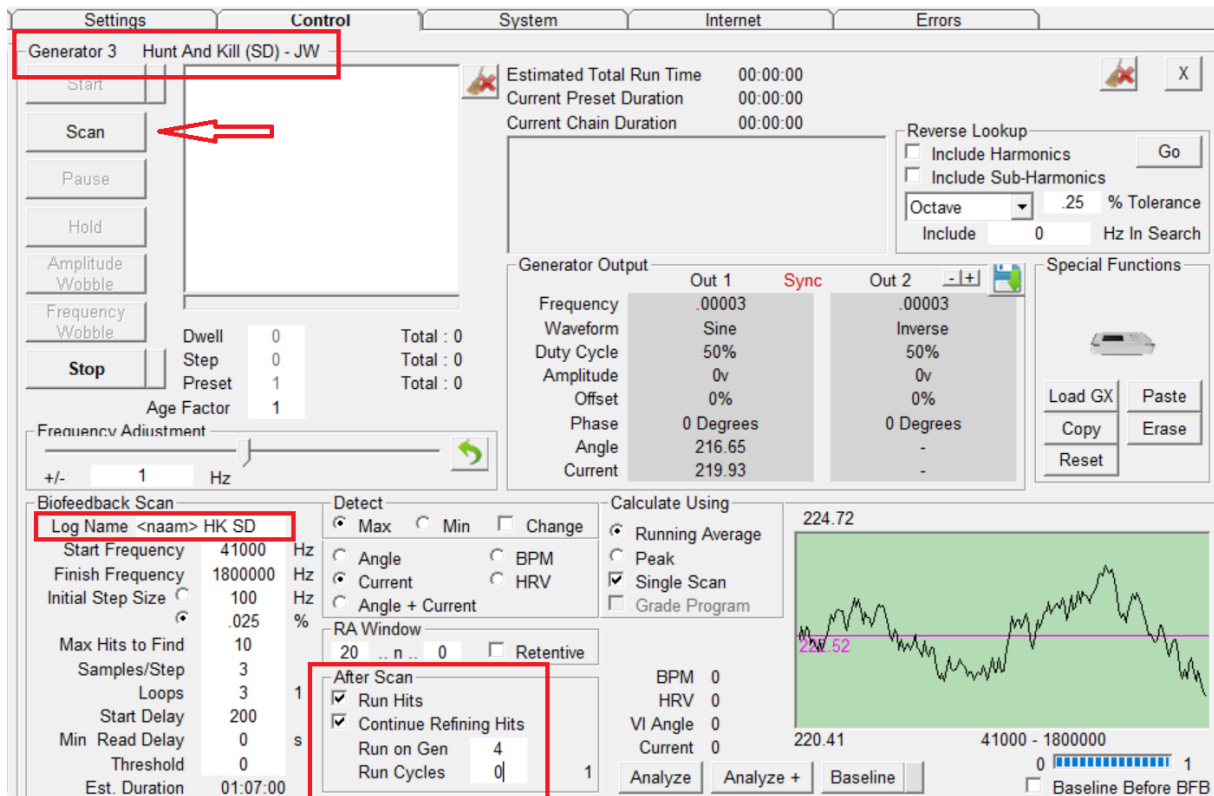
We willen een killing uitvoeren op de scanresultaten die we maken met de Sample Digitizer dus dienen we eerst een killing preset (zonder programma, dus Empty, want hier komen na de scan onze gevonden hits in) op te halen voor een Remote op G2 = poort 4.

We kiezen daarvoor 'Shell (empty) Preset, >Remote, Killing (R) – JW,

We gaan met deze lege-schil-preset naar de ‘Control-tab’, vinken aan “overwrite generator” en kiezen in dit geval voor generator poort 4 (= G2). We zien dan het volgende op de rechter afbeelding in de rode rechthoek.



We gaan daarna de ‘Hunt and Kill’ ophalen voor de Sample Digitizer op G1 (is generator poort 3).



Dit gaat als volgt:

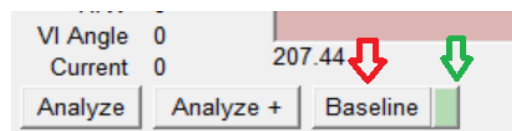
1. Ga naar de ‘Presets-tab’,
2. Druk op ‘Het huisje’,
3. Kies ‘>Biofeedback’ (bovenste optie),
4. Kies ‘>Sample Digitizer’,
5. Kies ‘Hunt and Kill (SD) – JW’,
6. Ga naar de ‘Control-Tab’,
7. Vink aan “Overwrite Generator”,
8. Kies de generator (hier nu 3 en vertegenwoordigt naar G1) en druk daarop,
9. Je gekozen BFB Hunt and Kill preset wordt dan zichtbaar,
10. We gaan de waarden ingeven die nodig zijn:
11. Lognaam [2]: geef hier bv de voornaam, dan HK (weet je dat het een Hunt and Kill was en SD ( dat je weet dat het met de Sample Digitizer is gedaan) (bv ,< naam> HK SD); datum en tijd plaatst de software erbij,
12. Check het Start Frequency en Finish Frequency = 41000 – 1800000 Hz,
13. Check Intial Step Size = hier 0.025%,

14. Check Max Hits to Find = hier 10,
15. Check Samples/Step = 3,
16. Check Loops = 3,
17. Check Start Delay = 200,
18. Check Min Read Delay = 0,
19. Check Threshold = 0,
20. De verwachte tijd staat onderin en afhankelijk van je GenX kan dit wat langer of korter duren,
21. Check Detect; deze staat op Max. en Current,
22. Check RA window op 20 ..n.. 0 Retentive is unchecked
23. Check After Scan zijn nu beiden aangevinkt,
24. Bij 'Run on Gen' vul je nu 4 in want daar bevindt zich je remote,
25. Bij 'Run Cycles' staat 0 wat betekent oneindig door laten gaan totdat op stop wordt gedrukt,
26. Check Calculate Using staat op Running Average en vinkje in checkbox Single Scan,
27. Check baseline staat op unchecked.

#### 4.3 Baseline maken, nagel en het monster plaatsen en scannen.

28. We doen eerst de monstersplaatjes leeg in de 'Sample Digitizer' ( de goudkleurige contacten zitten aan de buitenzijden) en de nokjes van de 'Sample Digitizer' vallen in de gaatjes van de monsterplaatjes,

29. We gaan naar de 'Control-tab' van de generator poort 3 (is de G1 waar de Sample Digitizer is aangesloten op de OUT1) en we maken baseline-scan met de baseline-knop rechtsonder (rode pijl). Wanneer die gereed is, kleurt het veld langs de baseline-knop groen (groene pijl),



30. We gaan nu een nagel in een sticker in de remote plaatsen.

31. We nemen nu weer de monsterplaatjes uit de 'Sample Digitizer' en doen het monster erin dat we willen scannen op de E-vormige zijde van een monsterplaatje. Dit kan speeksel zijn of een druppel bloed (bevatten ook DNA) of urine bij bv een blaasontsteking (urine bevat geen DNA maar wel mogelijk pathogenen wat niet gebruikelijk is (urine dood normaliter pathogenen). Een vloeistof werkt het beste maar nagelvijsel kan ook. Wanneer het monster op de E-zijde hebben aangebracht doen we de E-zijde van het tweede monsterplaatje ertegen aan. We hebben nu een sandwich van twee monsterplaatjes met aan de buitenzijden de goudkleurige contacten. We plaatsen deze monsterplaatjes in de Sample Digitizer en zorgen dat de nokjes van de Sample Digitizer in de gaatjes van de monsterplaatjes zitten.



32. Alles is nu gereed om een BFB 'Hunt and Kill'-scan uit te voeren, dus mag je op de 'SCAN-knop' drukken (zie rode pijl naar links) en gaan uiteindelijk de frequenties lopen in het venster en de grafische weergave. Je kunt de frequentie ook zien lopen in het venster van je generator.

33. Extra: Check nogmaals of de frequenties door de juiste generator lopen (bij scannen door G1 en bij killen door G2).

34. Tevens loopt de tijd midden bovenin in de software en het hele proces blijft lopen totdat je dit stopt.

## OPMERKINGEN:

Bij 'Hunt and Kill' (HK) wordt er gescand en daarna op de remote de 10 hits uitgevoerd. Deze killing duurt dan 30 min en alleen de gevonden hits worden opnieuw gescand (verfijnd) en weer naar de Remote voor killing gestuurd. Door de 0 in het veld 'Run Cycles' gaat dit onbeperkt door totdat je het proces stopt. Wanneer je bij 'Run Cycles' 48 invult, gaat het ongeveer 48 x 30 minuten duren dus ongeveer een dag en dan stopt het proces.

### 4.4 De Scan and Run nader bekeken.

Wanneer je voor een 'Scan and Run' (SR) hebt gekozen, dan wordt het monster telkens helemaal opnieuw gescand en de 10 hits weer naar de killing gestuurd. Zie in de afbeelding hieronder.

The screenshot displays the 'Generator 3 Scan and Run (SD) - JW' control panel. Key settings include: 'Log Name <naam> SR|SD', 'Start Frequency' at 41000 Hz, 'Finish Frequency' at 1800000 Hz, 'Initial Step Size' at 100 Hz, 'Max Hits to Find' at 10, 'Samples/Step' at 1 (circled in yellow), 'Loops' at 2, 'Start Delay' at 200 s, 'Min Read Delay' at 0 s, 'Threshold' at 0, and 'Est. Duration' at 00:13:58 (circled in yellow). The 'After Scan' section (circled in red) has 'Run Hits' checked, 'Continue Refining Hits' unchecked, 'Run on Gen' set to 4, and 'Run Cycles' set to 0. The 'Detect' section is set to 'Max' and 'Current'. The 'Calculate Using' section is set to 'Running Average' and 'Peak'. A graph on the right shows a frequency spectrum with a peak at 224.72 Hz.

De samples/Step zijn lager en de verwachte tijd van de scan dus ook (gele cirkels). Bij een afhandeling op een remote zouden we deze gewoon op 3 en 3 kunnen laten staan. (er is geen persoon die aan het apparaat hangt is de tijdsduur is niet relevant).

In het veld 'After Scan' (rode rechthoek onder) is 'Continue Refining Hits' uit omdat er telkens een compleet nieuwe scan wordt gemaakt.

### 4.5 De 'After Scan' nader bekeken.

We gaan even de termen in de 'After Scan' verduidelijken want dit kan in andere processen ook zinvol zijn om in te zetten.

**Run Hits:** Wanneer je deze aan vinkt, dan gaan de gevonden hits uitgevoerd worden op dezelfde generator als daar waar de scan op is gemaakt (namelijk 'Run on Gen' = 0 dat wil zeggen dezelfde generator gebruiken).

The 'After Scan' section shows the following settings: 'Run Hits' is unchecked, 'Continue Refining Hits' is unchecked, 'Run on Gen' is set to 0, and 'Run Cycles' is set to 0.

Continue Refining Hits: Wanneer je deze aan vinkt, worden na de eerste scan en behandeling van die hits alleen op deze hits gescand en een verfijning aangebracht. Er wordt dus géén nieuwe complete scan gemaakt.

Run on Gen: Wanneer de waarde 0 is dan wordt dezelfde generator gebruik om de hits uit te voeren en anders worden de hits uitgevoerd op de generator van het poortnummer dat is ingegeven op deze positie.

Run Cycles: de aantal keren dat een scan en een uitvoering daarvan moet worden herhaald. Bij een waarde 0 wordt het oneindig keren herhaald totdat het proces door u wordt gestopt en bij een andere waarde wordt het zoveel keer als dat de waarde aangeeft uitgevoerd.

## 5. Scannen met de Scalar Digitizer.

Wanneer we een scan willen maken met de Scalar-apparatuur hebben we een aantal zaken nodig:

- De Scalar-apparatuur,
- De Scalar Digitizer incl. de kabels,
- Een GenX(pro).

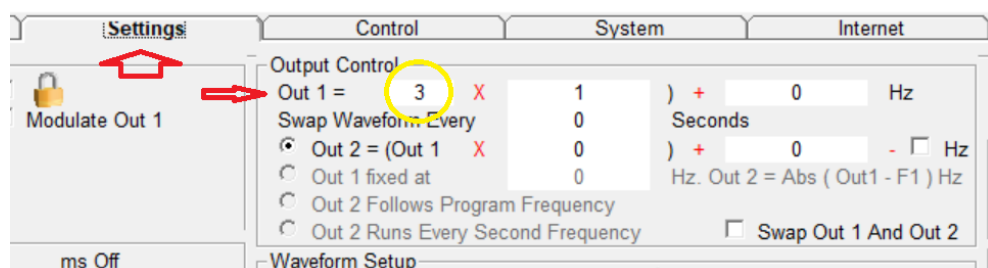
### 5.1 Scalar-apparatuur opstellen en Scalar Digitizer aansluiten.

De Scalar-apparatuur is opgesteld en de Scalar Digitizer (noemen we hier SSD) is ingeplugd in de transmitter (= de zenderunit) die via een kabel verbonden is met de Reciever (= de ontvangerunit)

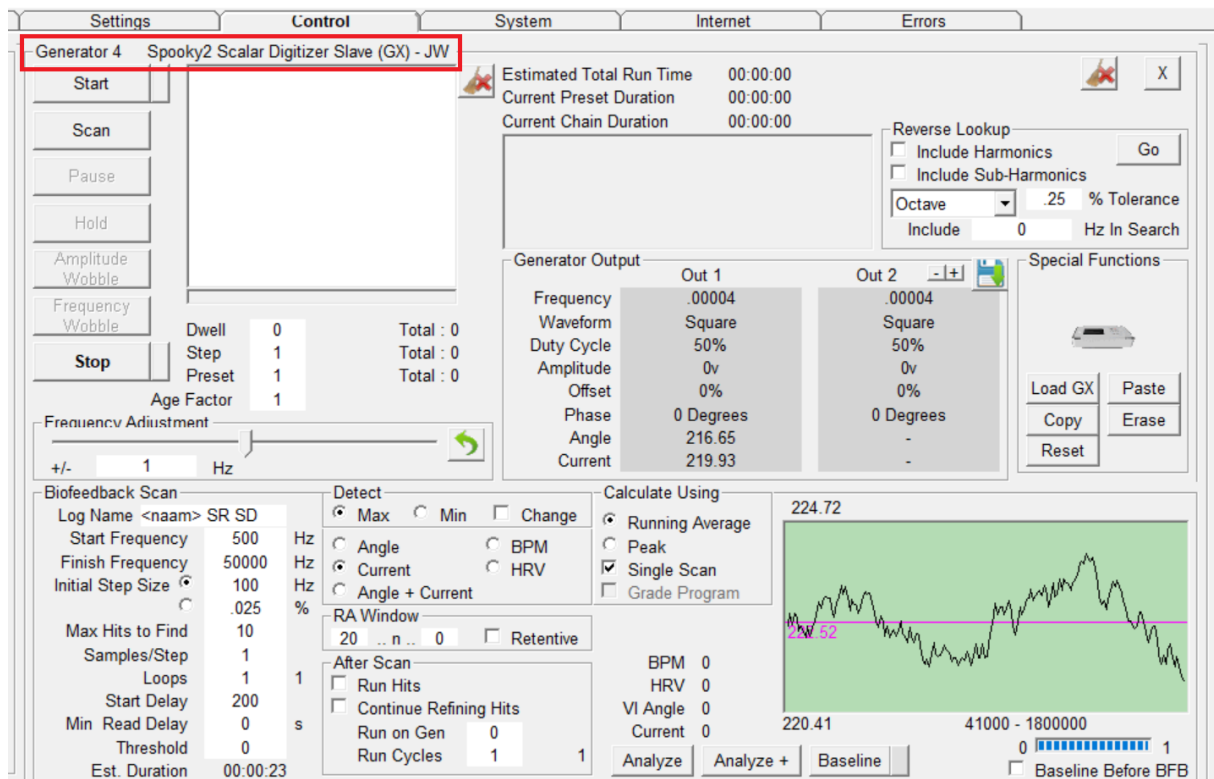
1. Start de software met de genX(pro) aangesloten aan de PC
2. Sluit één BNC-kabel vanuit de G1 OUT1 aan op het Scalar Digitizer-apparaat (SSD) op de zenderunit
3. Sluit één BNC-kabel vanuit de G2 OUT1 aan op de BNC-poort op de zenderunit
4. G1 is poort ....<poort\_nr\_G1>... [wordt de master] (we houden in dit voorbeeld aan poort 3 is de G1)
5. G2 is poort ....<poort\_nr\_G2>... [zal de slaaf zijn] (we houden in dit voorbeeld aan poort 4 is de G1)
6. Tune de Scalar-apparatuur.

### 5.2 Software instellen voor de Scalar-scan.

7. Ga naar de 'Presets-tab',
8. Druk op 'Het huisje',
9. Kies '>Biofeedback' (bovenste optie),
10. Kies '>Scalar Digitizer',
11. Kies 'Spooky2 Scalar Digitizer Slave (GX) – JW',
12. Ga naar de 'Settings-tab',
13. Vul in het midden boven aan bij de 'Output Control' bij OUT1 x = 3 (gele cirkel = poortnummer van de master),

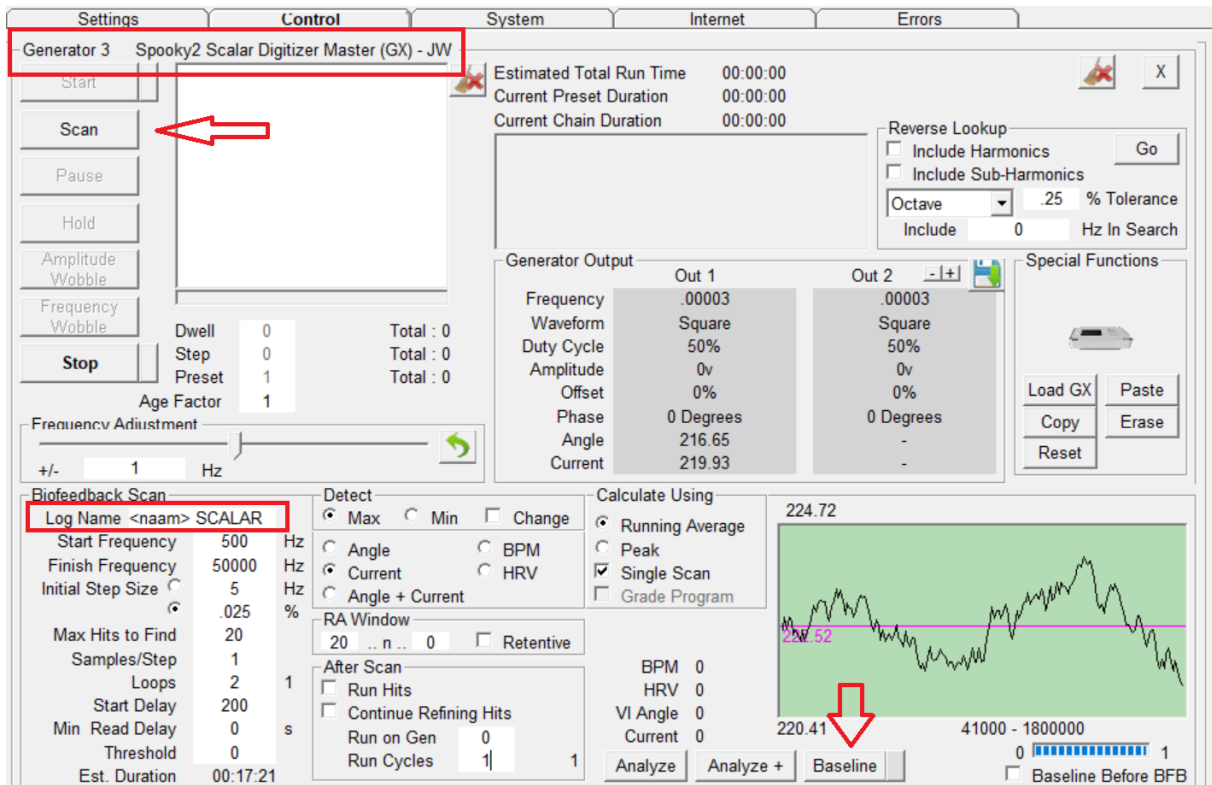


14. Ga verder naar de 'Control-tab',
15. Vink aan "Overwrite Generator",
16. Kies de generator 4 (hier komt dus de slave-preset en deze vertegenwoordigt de G2-uitgang OUT1) en klik daarop,



17. Ga naar de 'Presets-tab',
18. Kies nu 'Spooky2 Scalar Digitizer Master (GX) – JW',
19. Ga nu direct naar de 'Control-tab',
20. Vink aan "Overwrite Generator",
21. Kies de generator 3 (hier komt de master-preset en deze vertegenwoordigt de G1-uitgang OUT1) en klik daarop,
22. We gaan de waarden ingeven die nodig zijn:
23. Lognaam [2]: geef hier bv de voornaam en SCALAR (dan weet je dat de scan door Scalar heeft plaats gevonden), datum en tijd plaatst de software erbij,
24. Check het Start Frequency en Finish Frequency = 500 – 50000 Hz,
25. Check Initial Step Size = hier 0.025%,
26. Check Max Hits to Find = hier 20 ,
27. Check Samples/Step = 1,
28. Check Loops = 2,
29. Check Start Delay = 200,
30. Check Min Read Delay = 0,
31. Check Threshold = 0,
32. De verwachte tijd staat op ongeveer 00:16:39 en afhankelijk van je GenX kan dit wat langer of korter duren,
33. Check Detect; deze staat op Max en Current,
34. Check RA window op 20 ..n.. 0 Retentive is unchecked,
35. Check After Scan zijn beiden unchecked,

36. Check Calculate Using staat op Running Average en vinkje in checkbox Single Scan,
37. Check baseline staat op unchecked,



### 5.3 Eerst baseline maken en daarna de scan.

38. Voordat er iemand in het scalar-veld ligt, maken we met de 'BASELINE-knop' eerst een baseline, (dit is dus zeer aan te bevelen),
39. De Baseline scan is gereed,
40. Dan gaat de persoon in het scalar-veld liggen en deze dient **tijdens de scan perfect stil te blijven liggen**,
41. We zorgen dat we weer in het veld van de master zitten (generator 3 in dit geval),
42. Alles is nu gereed om een BFB-scan te maken, dus mag je op de 'SCAN-knop' drukken en gaan uiteindelijk de frequenties lopen in het venster en de grafische weergave. Je kunt de frequentie ook zien lopen in het venster van je generator.
43. Extra Check: kijk nogmaals of de frequenties door de juiste generator lopen.
44. Tevens loopt de tijd midden bovenin in de software en wanneer de scantijd voorbij is, hoor je een signaal en komt er een venster tevoorschijn met de frequenties van de gevonden hits.
45. Deze sla je dan op in de BFB-database (zie hoofdstuk 3.2).

### 5.4 Preset maken van de scalar scan en deze teruggeven.

46. We kunnen een preset maken van deze BFB-scan zoals in hoofdstuk 3.3 is beschreven maar dan in plaats van contact-mode (C) wordt het nu voor de Scalar gemaakt (S of SS) omdat we het via het scalarveld willen teruggeven,
47. We dienen eerst de Scalar Digitizer te verwijderen (er tussen uit te halen) en de verbindingkabel tussen de zenderunit en ontvangerunit weer verbinden,
48. Dan een tuning te doen tussen de twee scalar units,
49. Dan de preset te starten over de G2 (dus generatorpoort 4) waarvan de BNC-kabel nog aan de zenderunit verbonden zit.

#### TER HERINNERING:

- Doe altijd eerst een baseline maken (duurt ca. 10 minuten),
- Bij de scan dient de persoon stil te blijven liggen,
- Geen mensen met elektronische implantaten in het veld leggen en ook niet wanneer ze zwanger zijn.
- Bij voorkeur bril, horloge, sierraden af en geen elektronische apparatuur

#### OPMERKING:

- Met de Scalar-apparatuur kun je dus ook heel goed dieren scannen mits ze stil blijven liggen tijdens de scan.
- Maak wel eerst de baseline met de kooi of hok zonder dier.

## 6. Spooky Pulse Scan met de XM

We gaan een BFB-scan maken met de XM en de Spooky puls. Verder hebben we de meetkabel nodig en twee TENSspads.

Zorg dat je de procedure met twee personen dit doet. Een persoon wordt gescan en de andere bedient de apparatuur.



Spooky Pulse Finger Clip Option

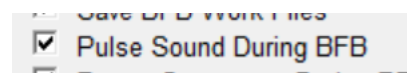


Spooky Pulse Ear Clip Option

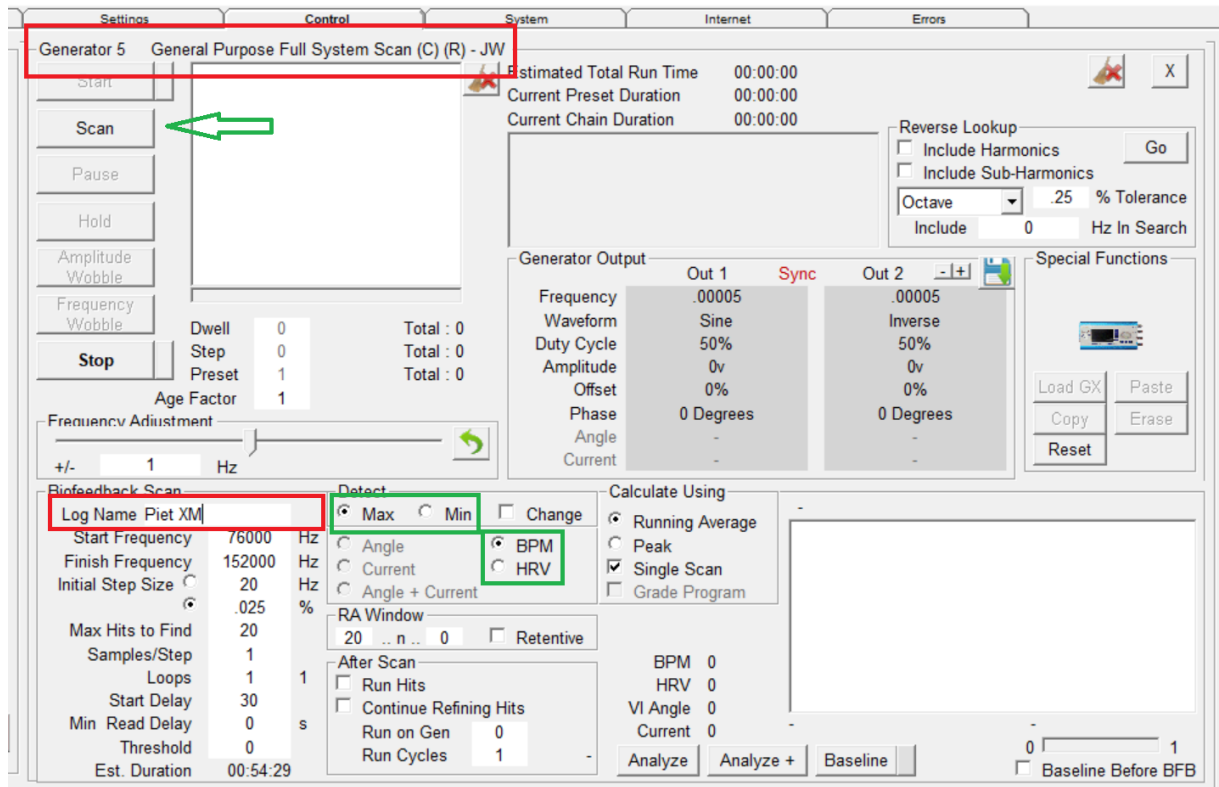
### 6.1 De BFB-scan met XM en Spooky Pulse maken.

Dit gaat als volgt:

1. Verbind de XM-generator met de PC en het stroomnet,
2. Sluit de Spooky pulse op een tweede USB-poort aan (géén hub gebruiken),
3. Zet de XM-Generator aan en start de Spooky2 software,
4. Sluit de meetkabel aan op de OUT1 van de XM-generator (dus we gebruiken normaliter géén booster bij het scannen),
5. Plak een TENSspads op de rug van je rechterhand en de andere op je linkerenkel net boven je voet.
6. Verbind de meetkabel met de TENSspads,
7. Sluit de Spooky Pulse vingerclip aan op je middelvinger of als je een oorclip gebruikt op je oorlelletje, Het groene lampje gaat branden en het rode lampje knippert dan op je hartslag, (indien je het rode lampje niet knippert doe dan via de menubalk > utils > rescan devices,
8. Ga naar de 'Presets-tab',
9. Kies '>Biofeedback' (bovenste optie),
10. Kies '>Spooky Pulse',
11. Kies '>General',
12. Kies 'General Purpose Full System Scan (C) – JW',
13. Ga naar de 'System-tab' en zet daar de 'Pulse Sound During BFB' aan met een vinkje,
14. Ga naar de Control-Tab,
15. Vink aan "Overwrite Generator",
16. Kies je generator (hier nu poort 5) en druk daarop, check goed dat je de juiste generator hebt waarvan de meetkabel op de OUT1 is aangesloten,



17. Je gekozen BFB preset wordt dan zichtbaar; boven het witte lege venster staan dan je generatornummer (hier dus 5) en je BFB-preset vermeld,
18. We gaan de waarden ingeven die nodig zijn:



19. Lognaam [2]: geef hier bijvoorbeeld de voornaam en XM. (bv Piet XM); datum en tijd plaatst de software erbij,
20. Check het Start Frequency en Finish Frequency = 76000 – 152000 Hz, (aanzienlijk kleiner bereik dan met de GenX(pro),
21. Check Initial Step Size = hier 0.025%,
22. Check Max Hits to Find = hier 20, (worden dus 20 hits standaard gedaan met de XM),
23. Check Samples/Step = 1,
24. Check Loops = 1 (1 extra loop geeft meer accuraatheid maar kost ook meer tijd),
25. Check Start Delay = 30,
26. Check Min Read Delay = 0,
27. Check Threshold = 0,
28. De verwachte tijd staat onderin en dit ligt hier dus op bijna een uur, dus een uur stil liggen,
29. Check Detect; deze staat op Max en BPM (zie groene rechthoeken); Min of HRV zijn ook mogelijk, gewoon uitproberen. Zoeken naar helende frequenties, in dat geval gebruik je de Min. Als instelling,
30. Check RA window op 20 ..n.. 0 Retentive is unchecked,
31. Check After Scan zijn beiden unchecked,
32. Check Calculate Using staat op Running Average en een vinkje in checkbox Single Scan,
33. Check baseline staat op unchecked,
34. De persoon die gescand wordt, gaat ontspannen liggen en blijft stil liggen, elke beweging ook zoals hoesten en zuchten kunnen de hartslag beïnvloeden en daarmee ‘foute positieven’ geven. Zet ontspannende muziek aan op de achtergrond voor een goede ontspanning,

35. Alles is nu gereed om een BFB-scan te maken, dus mag de andere persoon nu op de 'SCAN-knop' drukken en gaan uiteindelijk de frequenties lopen in het venster en de grafische weergave. Je kunt de frequentie ook zien lopen in het venster van je generator.
36. Tevens loopt de tijd midden bovenin van de software en wanneer de scantijd voorbij is hoor je een signaal en komt er een venster tevoorschijn met de frequenties van de gevonden hits.
37. Deze sla je dan op in de BFB-database (zie hoofdstuk 3.2).

#### OPMERKINGEN:

- Maak geen scan wanneer je een pacemaker hebt of andere elektronische implantaten of wanneer je zwanger bent.

### 6.2 Preset maken van de Spooky Pulse scan en deze teruggeven.

- We kunnen een preset maken van deze BFB-scan zoals in hoofdstuk 3.3 staat beschreven dus hier ook bijvoorbeeld in contact-mode (C) of je kies voor een Remote-mode wanneer je op afstand met je nagel wilt doen 24/7 (= 24 uur 7 dagen per week). Je hebt 20 hits laten registreren dus een teruggave kost 20 hits x 3 minuten = 60 minuten.
- We kunnen dit in de contact-mode doen met de handcilinders of gewoon via de Tenspads die nog op je rechterhand en linkerarm zitten of je plakt deze op je linker- en rechterpols.

## 7. De Grade Scan.

De 'Grade scan' is een uitermate geschikt programma om een probleem aan te pakken.

Stel je voelt je verkouden en wat griepigerig.

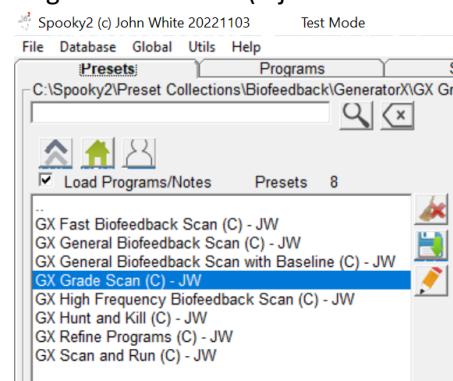
Dan kun je de preset van Grade Scan laden, daar verkoudheid en griep programma's instoppen. En dan ga je alleen daar een scan op doen.

We gaan dit bekijken met de GenX(pro) maar de andere BFB-scan mogelijkheden hebben deze Grade Scan optie ook.

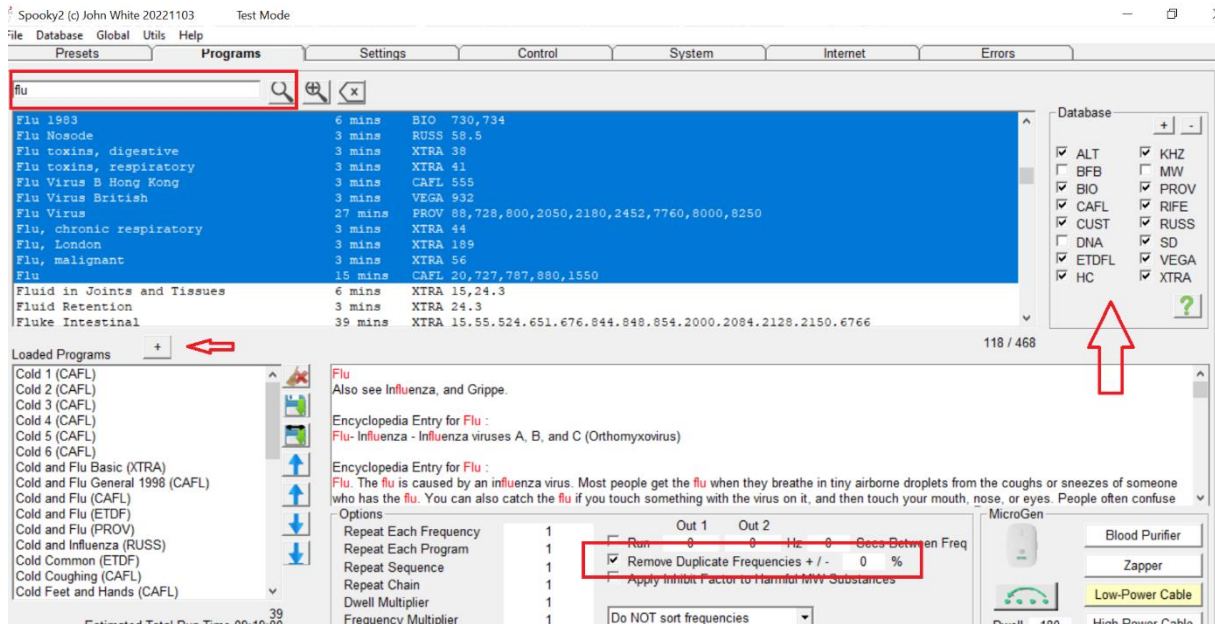
### 7.1 De BFB-Grade Scan maken.

Dit gaat als volgt:

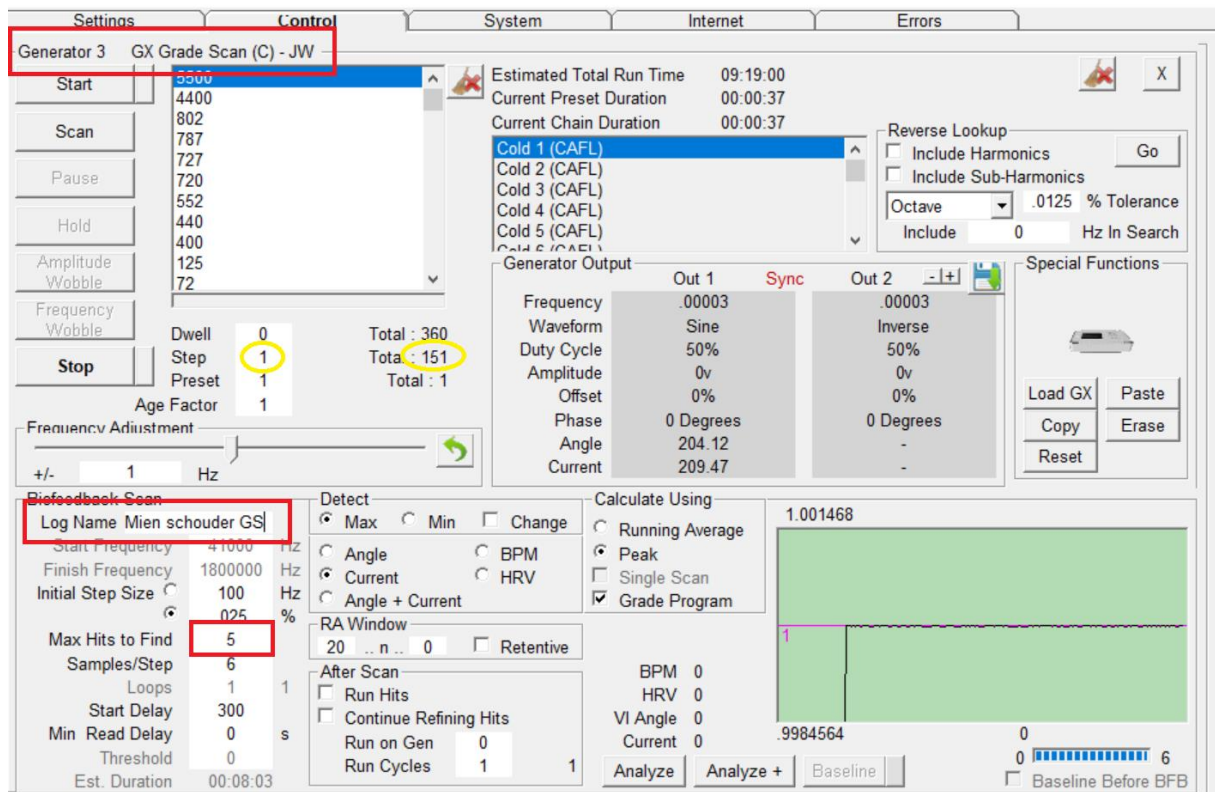
1. Verbind de generator met de PC en het stroomnet,
2. Zet de Generator aan en start de Spooky2 software,
3. Sluit de meetkabel direct op de OUT1 van G1 of G2 van de Generator (dus we gebruiken normaliter géén booster bij het scannen),
4. Plak de TENSspads op je lichaam daar waar je een meting wilt verrichten (bijvoorbeeld links en rechts van je schouder; **OPMERKING: NOOIT BOVEN DE SCHOUDER.**
5. Verbind de meetkabel met de TENSspads,
6. Ga naar de 'Presets-tab',
7. Kies '>Biofeedback' (bovenste optie),
8. Kies '>GeneratorX',
9. Kies 'GX Grade Scan (C) – JW' (zie afbeelding >>>)
10. Ga naar de 'Programs-tab',
11. Zet rechts de databases aan waarin je wilt zoeken (de BFB, DNA en MW worden zeker niet meegenomen),
12. Zoek eerst op cold, selecteer dat wat je wilt hebben en druk op het plusje,



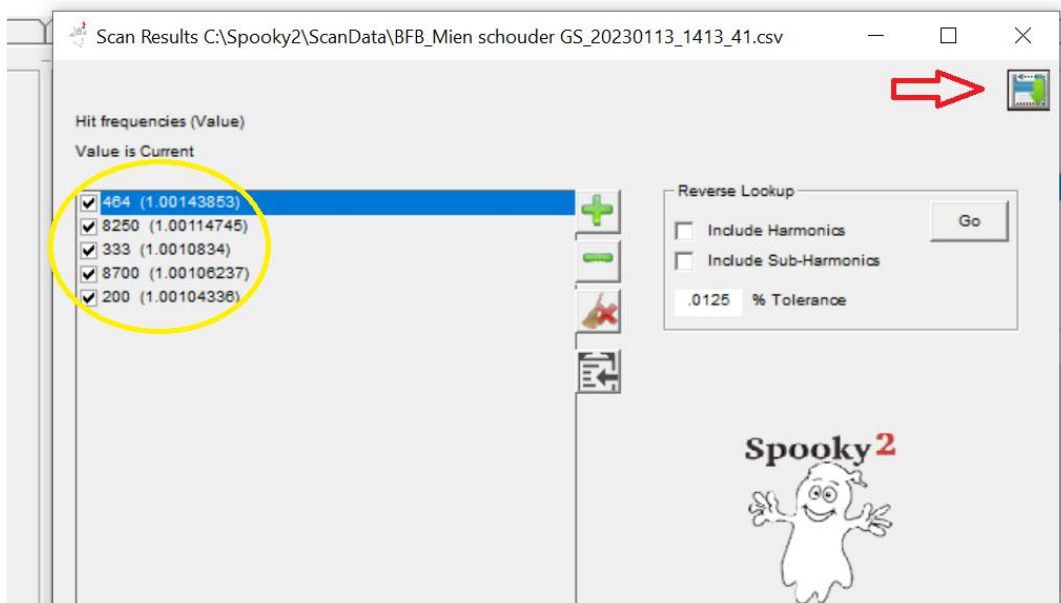
13. Zoek dan op flu, selecteer dat wat je wilt hebben en druk op het plusje,
14. Haal de dubbele frequenties eruit door de checkbox aan te vinken (zie in afbeelding),



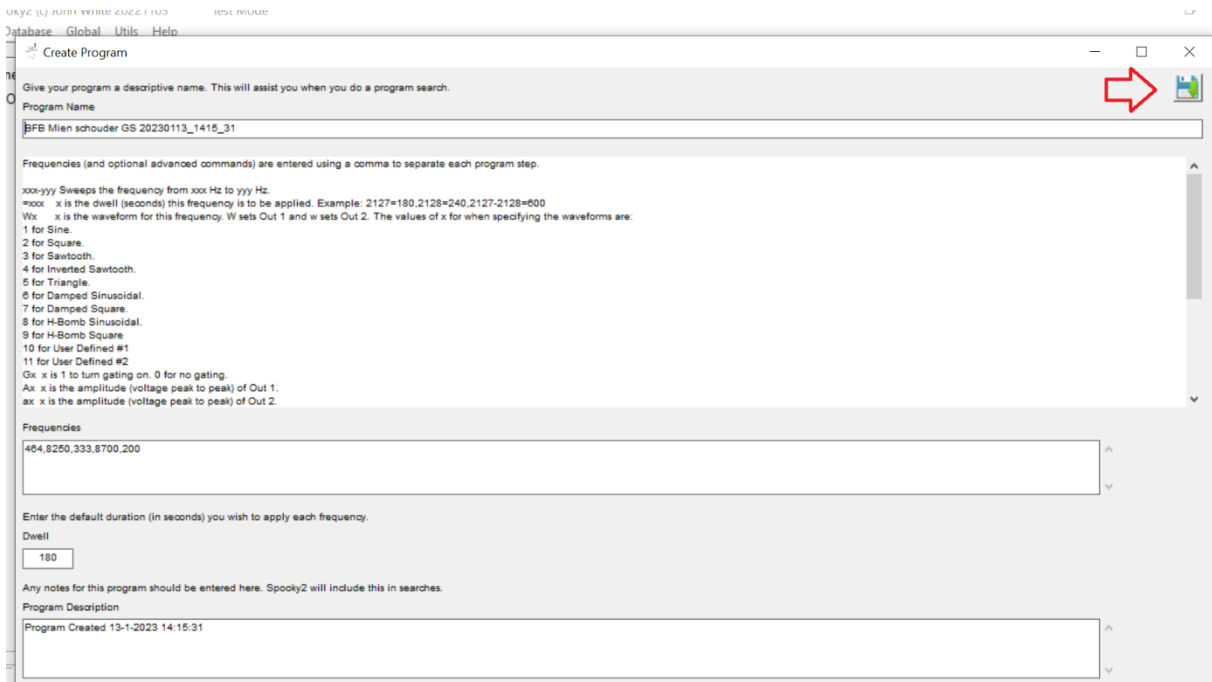
15. Ga naar de 'Control-Tab',
16. Vink aan "Overwrite Generator",
17. Kies je generator en klik daarop, check goed dat je de juiste generator hebt waar de meetkabel op de OUT1 zit van de G1 of G2,
18. Je gekozen BFB preset wordt dan zichtbaar; boven het witte lege venster staan dan je generatortype en je BFB-preset vermeld,
19. We gaan de waarden ingeven die nodig zijn:



20. Lognaam [2]: geef hier bijvoorbeeld de voornaam, de plek waar de TENSpads zitten en GS dat je weet dat het een Grade Scan was. (bv Mien schouder GS); datum en tijd plaatst de software erbij,
21. ~~Check het Start Frequency en Finish Frequency = 41000 – 1800000 Hz,~~
22. Check Intial Step Size = hier 0.025%,
23. Check Max Hits to Find = hier vul je bv 5 in,
24. Check Samples/Step = 6,
25. ~~Check Loops = 1,~~
26. Check Start Delay = 300,
27. Check Min Read Delay = 0,
28. ~~Check Threshold = 0,~~
29. De verwachte tijd staat onderin en afhankelijk van je GenX kan dit wat langer of korter duren,
30. Check Detect; deze staat op Max. en Current,
31. Check RA window op 20 ..n.. 0 Retentive is unchecked,
32. Check After Scan zijn beiden unchecked,
33. Check Calculate Using staat op Running Average en een vinkje in checkbox Single Scan,
34. Check baseline staat op unchecked,
35. Alles is nu gereed om een BFB-scan te maken, dus mag je nu op de 'SCAN-knop' drukken en gaan uiteindelijk de frequenties lopen in het venster en in de gele cirkels. Je kunt de frequentie ook zien lopen in het venster van je generator.
36. Extra: Check nogmaals of de frequenties door de juiste generator lopen (zie je op de generator waar de frequenties lopen, via de juiste meetkabel en bij de TENSpads uitkomen),
37. Tevens loopt de tijd midden bovenin van de software en wanneer de scantijd voorbij is hoor je een signaal en komt er een venster tevoorschijn met de frequenties van de gevonden hits (zie de afbeelding hieronder). Een Grade-scan gaat erg snel.



### 38. Deze sla je dan op in de BFB-database (zie hoofdstuk 3.2).



Tip: Gebruik bij voorkeur G1 voor scans en G2 voor de behandeling (hier plaatst je dan een booster)

#### OPMERKINGEN:

- Plaats geen TENS pads hoger dan je schouder en houd ze uit de buurt van je hart,
- Maak geen scan wanneer je een pacemaker hebt of andere elektronische implantaten of wanneer je zwanger bent,

### 7.2 Preset maken van de Grade-Scan en deze teruggeven.

- We kunnen een preset maken van deze BFB-scan zoals in hoofdstuk 3.3 staat beschreven dus hier ook bijvoorbeeld in contact-mode (C) of je kies voor een Remote-mode wanneer je op afstand met je nagel wilt doen 24/7 (= 24 uur 7 dagen per week). Je hebt 5 hits laten registreren dus een teruggave duurt 5 hits x 3 minuten = 15 minuten.
- We kunnen dit in de contact-mode doen met de handcilinders of met de Tenspads die je nog de schouder hebt zitten.

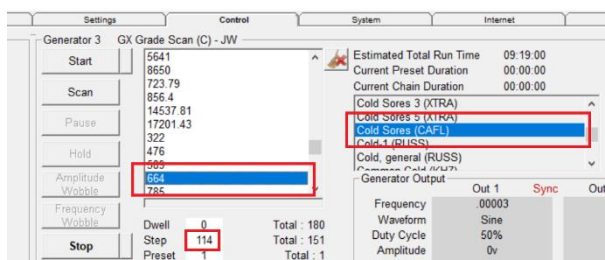
### 7.3 Wat zou het kunnen zijn?

We hoeven geen Reverse Lookup te doen want dan wordt de hele database doorzocht en komt deze met zaken waar we niets mee kunnen.

Dus wat kunnen we doen?

We hebben de 5 hits en kunnen elke gevonden frequentie opzoeken in de 'Control-tab' waar onze BFB Grade Scan staat met de 151 frequenties.

De eerst hit was 664 en we lopen door het lijstje heen en komen uit op 114 van de 151.



Rechts zien we dan de mogelijke aandoening.

Dus de Grade-scan is erg makkelijk en snel wanneer we naar iets specifieks op zoek zijn.

## 8. De Analyze-knoppen.

Wanneer we een BFB-scan hebben gemaakt dan is er een csv-bestand in de c:\Spooky2\scandata gemaakt.

Dus de scangegevens zijn daarin vastgelegd.

We kunnen met deze scangegevens meer gaan maken om te gebruiken.

Dit doen we met de 'Analyze - knop' en de 'Analyze+ - knop'.

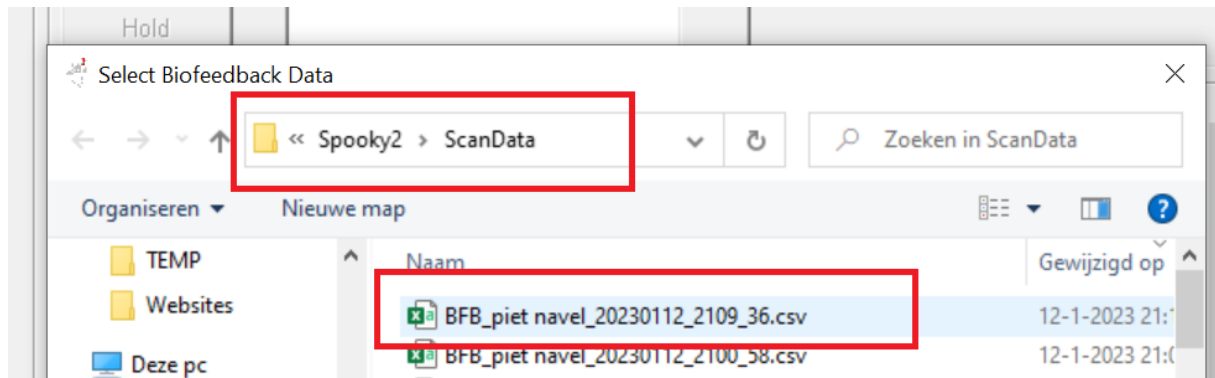
We laden als onderlegger de BFB preset zoals we die gebruikt hebben met het maken van de scan (zie de rode rechthoek).

The screenshot shows the Spooky2 software interface with the 'Settings' tab selected. A red box highlights the preset name 'Generator 3 GX General Biofeedback Scan with Baseline (C) - JW'. A yellow box highlights the 'Detect' section with radio buttons for 'Max', 'Min', 'Change', 'Angle', 'Current', and 'Angle + Current'. Another yellow box highlights the 'Calculate Using' section with radio buttons for 'Running Average', 'Peak', and checkboxes for 'Single Scan' and 'Grade Program'. A third yellow box highlights the 'RA Window' section with a value of 20 and a checkbox for 'Retentive'. A red arrow points to the 'Analyze' button, and a green arrow points to the 'Analyze +' button.

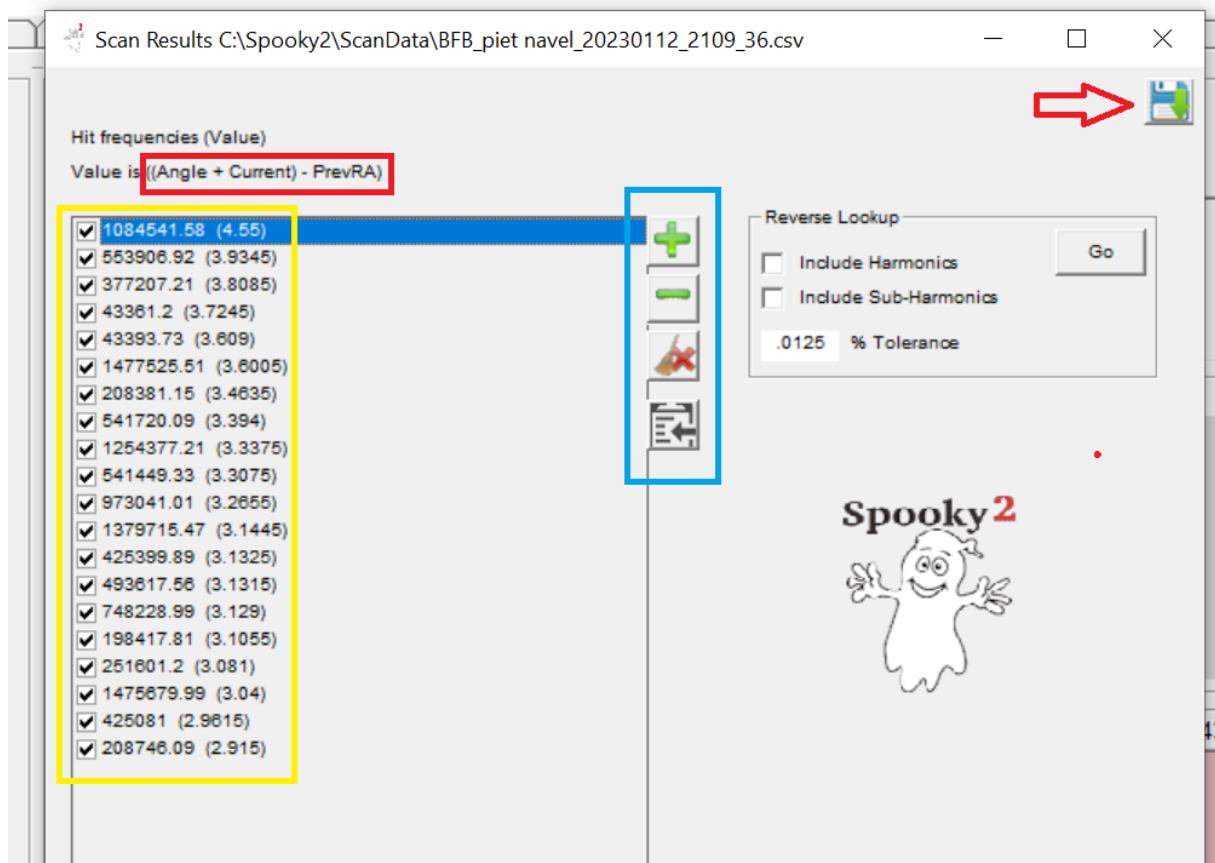
We kunnen nu in de gele vakken aangeven welke scanresultaten we willen hebben.

Stel je wilt Angle+Current en 20 hits.

Dan geef je dat in en druk je op de 'Analyze-knop' (rode pijl) en dan wordt er gevraagd van welk csv-bestand.



Je kies voor het betreffende bestand, hier BFB\_Piet\_navel van een bepaalde datum en tijd.csv, klikt op openen en dan volgt het resultaat.

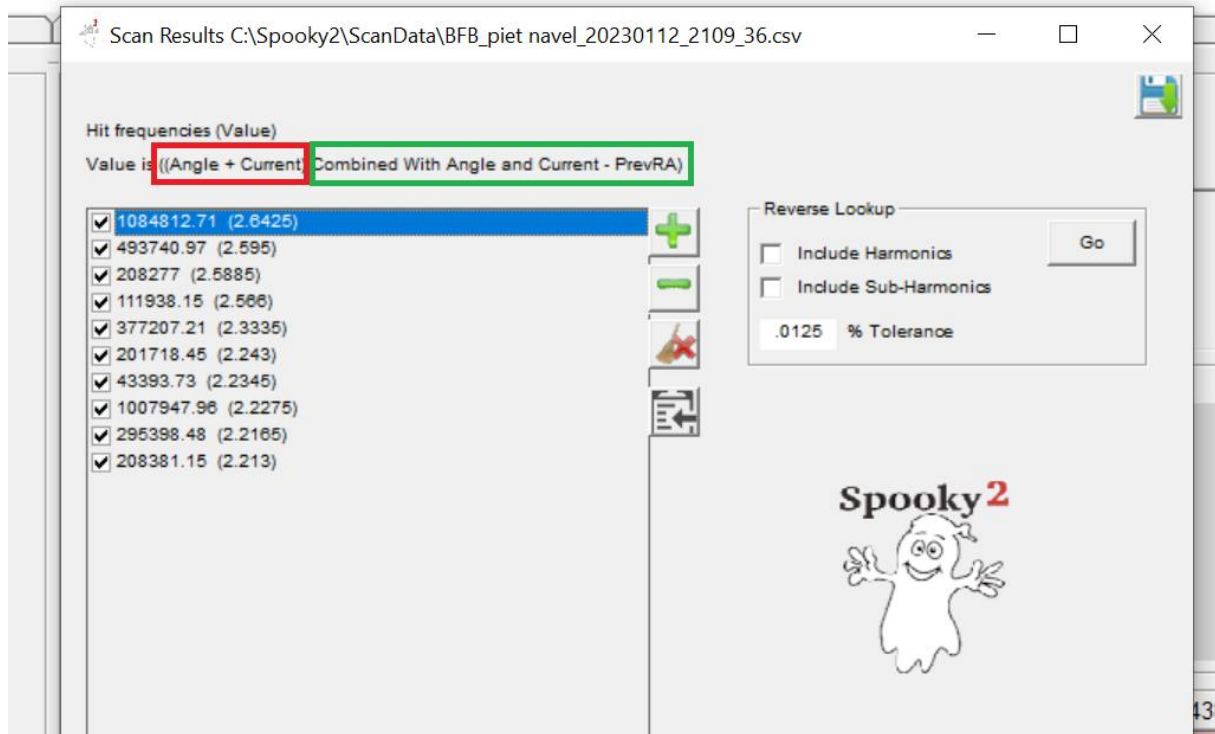


Je kan deze dan weer wegschrijven in de BFB-database en daar kun je dan weer een preset van maken. Wanneer je het opslaat geef dan info mee dat je weet variabelen (parameters) je hebt gebruikt.

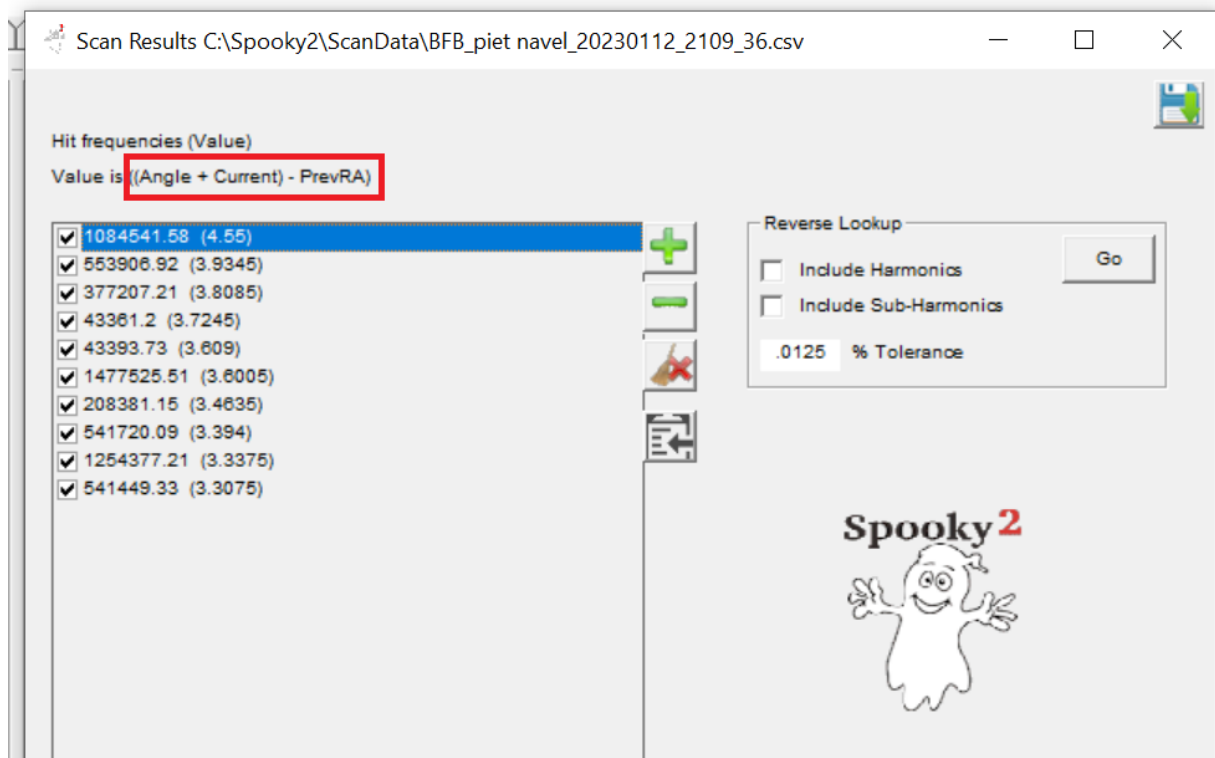
In de blauwe rechthoek staan knoppen waarmee je het een en ander kunt + = alles aanvinken, - is alle vinken uit, X is alles wissen, en dat klipbord is de frequenties kopiëren naar een klipbord.

Van hieruit kun je ook een Reverse Lookup doen wat soms erg handig kan zijn. Maar daarover later meer.

Wanneer we de 'Analyze+ - knop' (groene pijl in de beginafbeelding) gebruiken, worden er zaken gecombineerd. Zie het groene vak!



Hieronder met de 'Analyze - knop' (dat was de rode pijl). Andere frequenties komen dan tevoorschijn.



Persoonlijk gebruik ik altijd de 'Analyze – knop' (Ik heb nog onvoldoende onderzoek gedaan naar de andere knop!)

NOGMAALS:

- Zorg dat de juiste BFB-preset als basis er onder ligt,
- En als je data opslaat zorg dat het in de naamgeving duidelijk is wat je hebt gedaan.

## 9. De Reverse Lookup.

Met de Reverse Lookup kunnen we de software de opdracht geven een hoeveel data te produceren die corresponderen met de gevonden frequenties van de BFB-scan.

Hoe gaat dat in zijn werk.

We hebben drie mogelijkheden:

[1] Direct wanneer de hits zijn gegeven de Reverse Lookup doen,

[2] Alles eerst opslaan en een preset maken, deze daarna laden en dan met deze preset de Reverse Lookup maken,

[3] Via de mogelijkheid in de Analyze-knoppen.

De keuze is aan jou!

De tijdsduur van de Reverse Lookup maken, wordt bepaald door:

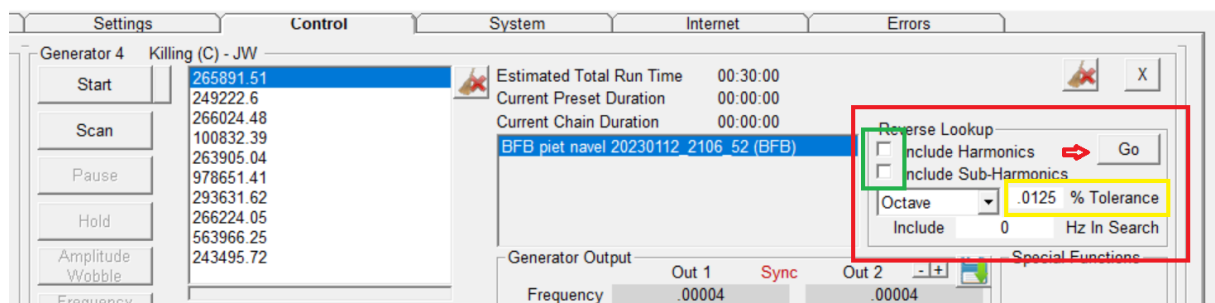
- de snelheid van je harde schijf,
- de hoeveel hits,
- de databanken die doorgenomen moeten worden en
- de harmonics en sub-harmonics als die ingesteld zijn.

Tip: kijk hoelang 1 hit duurt en aan de hand daarvan kun je de tijdsduur bepalen.

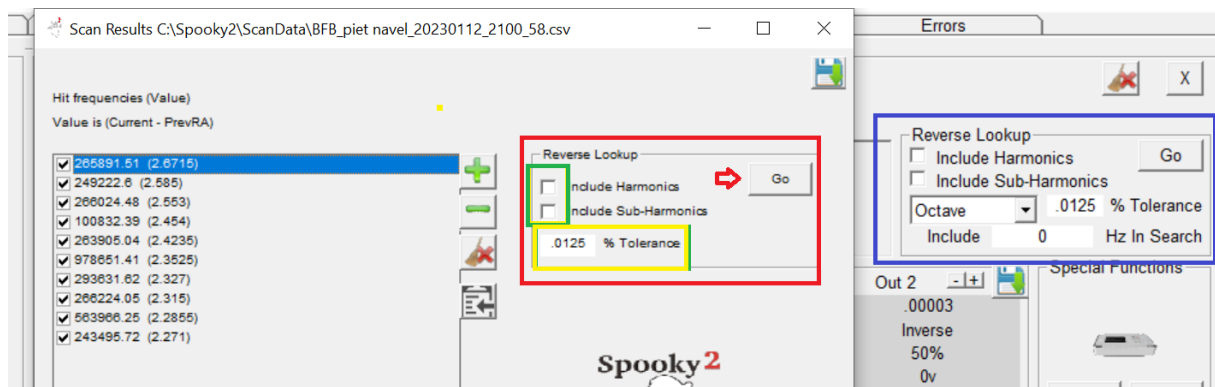
Los van de keuze van de drie mogelijkheden gaan we het traject doorlopen hoe een Reverse Lookup te doen.

### 9.1 Het traject van de Reverse Lookup.

We hebben de hits voor onze neus in de software staan.



Met de killing preset van Piet of



met de 'Analyse-knop' met de Current van de navel van Piet.

De blauwe rechthoek volgt de ingegeven waarden van de rode rechthoek.

We gaan alleen aan de slag met de waarden in de gele en de groene rechthoek.

Maar voordat we de Reverse Lookup doen, zetten we eerst de databanken in de 'Programs-tab' aan die we wensen te gebruiken.

De BFB en MW zetten we altijd uit. De DNA zetten we alleen aan als we harmonics of sub-harmonics gebruiken (groene rechthoek). NOOT: De BFB kan soms nuttig zijn om deze wel mee te nemen als een heel gezin iets heeft om dan te kijken of er overeenkomsten zijn.

De tolerantie (gele rechthoek) bepaalt de bandbreedte rond de gevonden hits.

De . is de decimaal dus .0125 is dus 0,0125 %. Zorg dat je dus nooit een , (komma) gebruikt maar de . (punt) als decimaalteken.

In een bandbreedte van .15 % wordt alles gevonden is onze ervaring. (.25% wordt ok wel eens gebruikt)

Ik gebruik, als de harmonics en sub-harmonics uitstaan, altijd .0125 % dan .05 % en tenslotte .15%

Wat er gevonden wordt in de databanken is natuurlijk méér bij een grotere bandbreedte maar onthoud, het is geen diagnose maar het is een "Het zou kunnen zijn dat...!"

Wanneer we de harmonics en/of de sub-harmonics aanvinken, zetten we ook de DNA-databank aan in de 'Programs-tab' (NIET VERGETEN!).

Harmonics zoekt in octaven naar boven ten opzichte van de gevonden frequenties (verdubbeling) en Sub-harmonics gaat naar beneden onder de frequentie telkens halveren.

Voorbeeld de hit is 1000: harmonics kijkt dan naar 2000, 4000, 8000, 16000 etc.

En sub-harmonics kijkt naar 500, 250, 125, 62.5, 31.25 etc

Je kan zelfbedachte codes meegeven aan de rapporten wanneer je ze opslaat.

Bijvoorbeeld: SRL BFB <naam> navel TENS B-0125 C 10hits.txt

**B** staat voor **zonder** harmonics en **zonder** sub-harmonics, 0125 voor de tolerantie, C voor Current.

SRL BFB <naam> navel TENS C-05 A 10hits.txt

**C** staat voor **met** harmonics en **zonder** sub-harmonics, 05 voor de tolerantie, A voor Angle.

SRL BFB <naam> navel TENS D-05 AC 10hits.txt

D staat voor **zonder** harmonics en **met** sub-harmonics, 05 voor de tolerantie, A voor Angle.

SRL BFB <naam> navel TENS E-15 AC 10hits.txt

E staat voor **met** harmonics en **met** sub-harmonics, 15 voor de tolerantie, AC voor Angle+Current.

Reverse Lookup Results

PLEASE NOTE: This is NOT a diagnostic tool. Many health issues share the same frequencies. You do not necessarily have the conditions listed.

Reverse Lookup Report  
Match tolerance: 0.125%  
Include Harmonics: No.  
Include Sub Harmonics: No.  
Harmonic Type: Octave  
Databases Included: ALT, BIO, CAFL, CUST, ETDFL, HC, KHZ, PROV, RIFE, RUSS, SD, VEGA, XTRA, Custom #1  
Databases Excluded: DNA, Non-human DNA, MW, Custom #2, Custom #3, Custom #4, BFB

Database matches for 265891.51 Hz:

Database matches for 249222.6 Hz:

Database matches for 266024.48 Hz:

Database matches for 100832.39 Hz:

The Spooky2 software and frequency generation system is not approved by the FDA as a medical device. It is intended for use as an experimental electronic device only. It is not intended for the diagnosis, prevention, cure, treatment, or mitigation of any disease or illness in human beings. Neither is it designed or intended to affect the function or structure of any human body system.

Reverse Lookup Results

PLEASE NOTE: This is NOT a diagnostic tool. Many health issues share the same frequencies. You do not necessarily have the conditions listed.

Reverse Lookup Report  
Match tolerance: 0.05%  
Include Harmonics: No.  
Include Sub Harmonics: No.  
Harmonic Type: Octave  
Databases Included: ALT, BIO, CAFL, CUST, ETDFL, HC, KHZ, PROV, RIFE, RUSS, SD, VEGA, XTRA, Custom #1  
Databases Excluded: DNA, Non-human DNA, MW, Custom #2, Custom #3, Custom #4, BFB

Database matches for 265891.51 Hz:

Pinworms (ETDF) (265830 Hz)

Database matches for 249222.6 Hz:

Helichrysum (Helichrysum italicum) Essential Oil (SD) (SD) (249135.61 Hz)  
Smart and Sassy Aroma Essential Oil Blend (SD) (SD) (249098.24 Hz)

Database matches for 266024.48 Hz:

The Spooky2 software and frequency generation system is not approved by the FDA as a medical device. It is intended for use as an experimental electronic device only. It is not intended for the diagnosis, prevention, cure, treatment, or mitigation of any disease or illness in human beings. Neither is it designed or intended to affect the function or structure of any human body system.

Reverse Lookup Results

PLEASE NOTE: This is NOT a diagnostic tool. Many health issues share the same frequencies. You do not necessarily have the conditions listed.

**Reverse Lookup Report**  
 Match tolerance: 15%  
 Include Harmonics: No.  
 Include Sub Harmonics: No.  
 Harmonic Type: Octave  
 Databases Included: ALT, BIO, CAFL, CUST, ETDFL, HC, KHZ, PROV, RIFE, RUSS, SD, VEGA, XTRA, Custom #1  
 Databases Excluded: DNA, Non-human DNA, MW, Custom #2, Custom #3, Custom #4, BFB

Database matches for 265891.51 Hz:  
 Pinworms (ETDF) (265830 Hz)  
 Scrub Typhus (ETDF) (265750 Hz)

Database matches for 249222.6 Hz:  
 Helichrysum (Helichrysum italicum) Essential Oil (SD) (SD) (249135.61 Hz)  
 Smart and Sassy Aroma Essential Oil Blend (SD) (SD) (249098.24 Hz)  
 Zencocrine Aroma Essential Oil Blend (SD) (SD) (248886.6 Hz)

Database matches for 266024.48 Hz:  
 Pinworms (ETDF) (265830 Hz)

The Spooky2 software and frequency generation system is not approved by the FDA as a medical device. It is intended for use as an experimental electronic device only. It is not intended for the diagnosis, prevention, cure, treatment, or mitigation of any disease or illness in human beings. Neither is it designed or intended to affect the function or structure of any human body system.

En nu volgt een stuk rapport met de harmonics en sub-harmonics aan en .15 % tolerantie (bandbreedte)

Settings Control System Internet Errors

Generator 4 Killing (C) - JW

Start: 265891.51  
 Stop: 266024.48  
 Scan: 100000.00  
 Pass: 978551.41  
 Hold: 265824.05  
 603900.24  
 243485.72

Estimated Total Run Time: 00:00:00  
 Current Phase Duration: 00:00:00  
 Current Chain Duration: 00:00:00  
 BFB post nasal 32230112\_3100\_42 (BFB)

Reverse Lookup  
 Include Harmonics  
 Include Sub-Harmonics  
 Octave  
 Include: 0 % Tolerance  
 Hz In Search

Generator Output: Out 1: 265891.51 Hz, Out 2: 266024.48 Hz

Performing Reverse Lookup  
 Finding database matches for 978551.41

Reverse Lookup Results

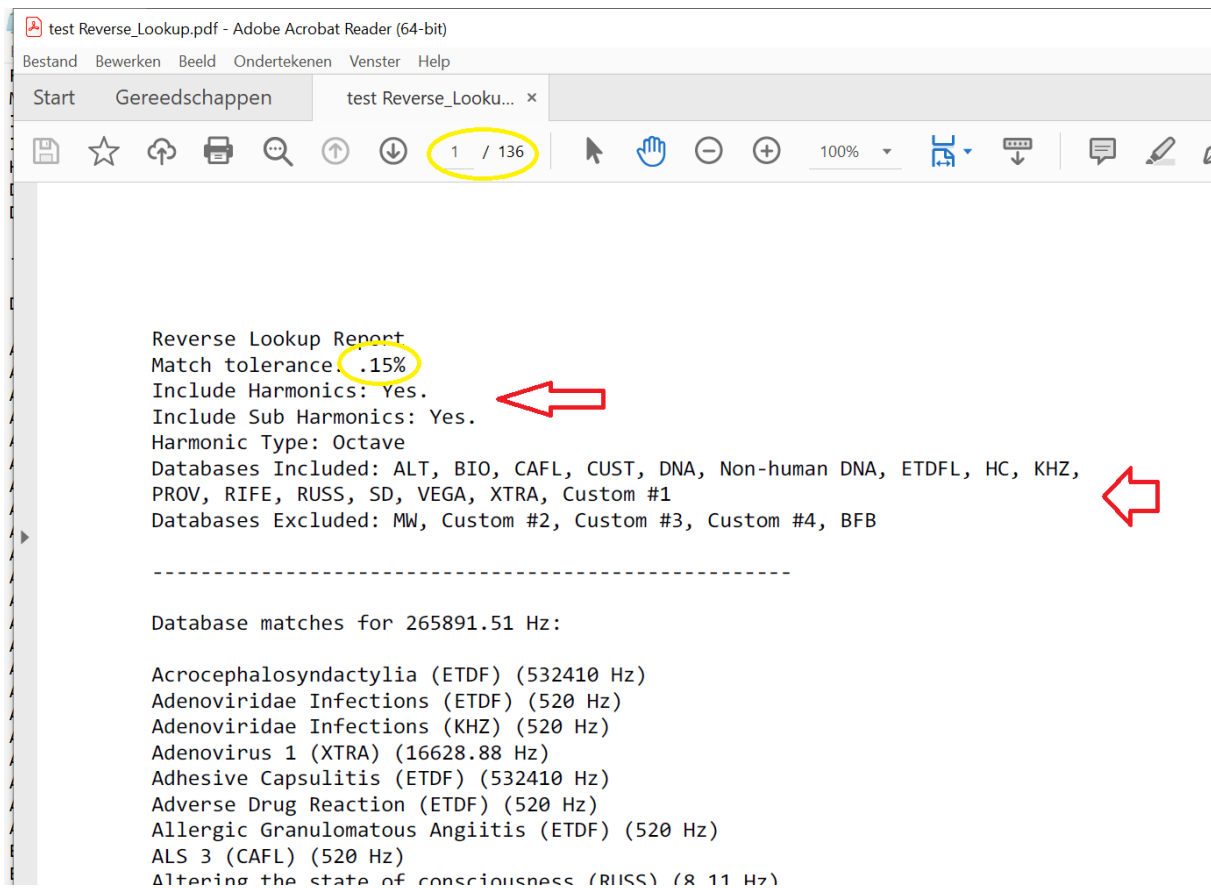
PLEASE NOTE: This is NOT a diagnostic tool. Many health issues share the same frequencies. You do not necessarily have the conditions listed.

**Reverse Lookup Report**  
 Match tolerance: 15%  
 Include Harmonics: Yes.  
 Include Sub Harmonics: Yes.  
 Harmonic Type: Octave  
 Databases Included: ALT, BIO, CAFL, CUST, DNA, Non-human DNA, ETDFL, HC, KHZ, PROV, RIFE, RUSS, SD, VEGA, XTRA, Custom #1  
 Databases Excluded: MW, Custom #2, Custom #3, Custom #4, BFB

Database matches for 265891.51 Hz:  
 Acrocephalosyndactylia (ETDF) (532410 Hz)  
 Adenoviridae infections (ETDF) (520 Hz)  
 Adenoviridae infections (KHZ) (520 Hz)  
 Adenovirus 1 (XTRA) (16628.88 Hz)  
 Adhesive Capsulitis (ETDF) (532410 Hz)  
 Adverse Drug Reaction (ETDF) (520 Hz)  
 Allergic Granulomatous Angiitis (ETDF) (520 Hz)  
 ALS 3 (CAFL) (520 Hz)  
 Altering the state of consciousness (RUSS) (8.11 Hz)  
 Amoebiasis (ETDF) (520 Hz)  
 Amyotrophic lateral sclerosis ALS 3 (herpetic infection) (RUSS) (520 Hz)  
 Anal Itching (CAFL) (4152 Hz)  
 Angioedema (ETDF) (520 Hz)  
 Anomia (ETDF) (520 Hz)  
 Argentaffinoma (ETDF) (520 Hz)  
 Arterial pressure, too high (RUSS) (65 Hz)

The Spooky2 software and frequency generation system is not approved by the FDA as a medical device. It is intended for use as an experimental electronic device only. It is not intended for the diagnosis, prevention, cure, treatment, or mitigation of any disease or illness in human beings. Neither is it designed or intended to affect the function or structure of any human body system.

Deze informatie, met de harmonics en de sub-harmonics aan, inclusief de DNA-databank, 10 hits en .15 % tolerantie levert een rapport van 136 pagina's A4!



Juist de DNA laten onze de pathogenen zien; dus de harmonics zijn zinvol (kijken omhoog) omdat de pathogenen heel hoog in de frequenties zitten met hun DNA.

Mensen in Brazilië hebben een mooie tool ontwikkeld om de informatie over- en inzichtelijk te maken.

We gaan dat in het volgende hoofdstuk behandelen.

## 10. De Reader uit Brazilië.

Een aantal mensen uit Brazilië hebben een tool ontwikkeld waardoor de gegenereerde dat te behappen is.

Het is gemaakt in Python (momenteel de nr 1 programmeertaal).

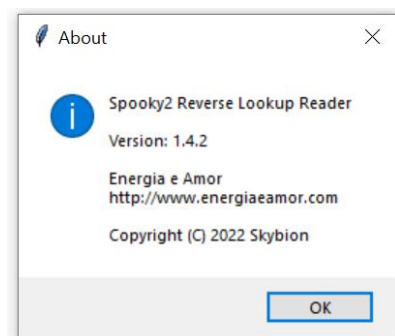
Hier vind je de software van Python

<https://www.python.org/downloads/windows/>

Neem bijvoorbeeld versie python-3.10.4-amd64.exe.

En de reader vind je op:

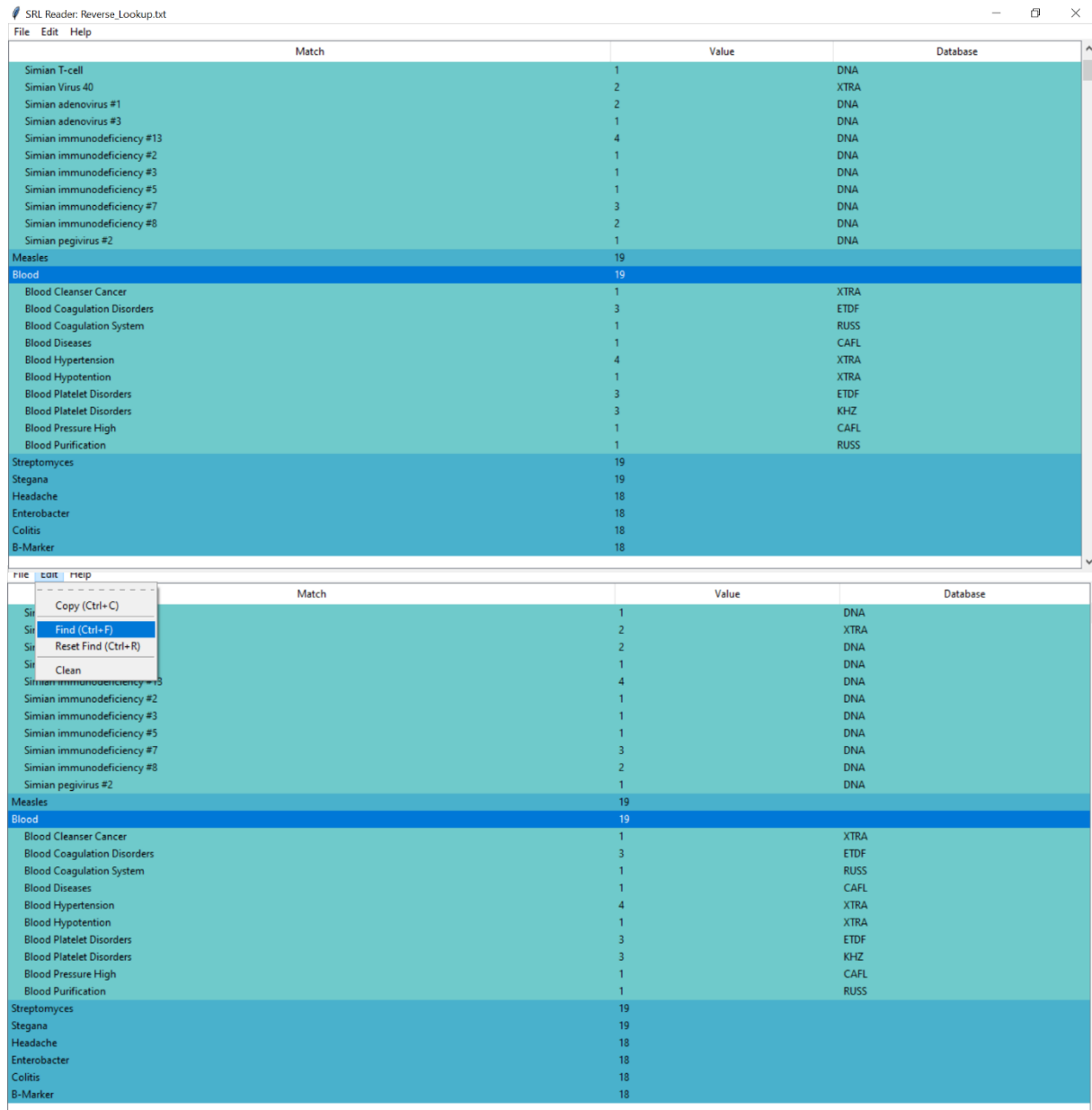
[https://github.com/aveleda/spooky2\\_reader](https://github.com/aveleda/spooky2_reader)



Als je een Reverse Lookup hebt gemaakt, kun je het opgeslagen txt-bestand laden in de reader en dan heb je mogelijkheden om het verder te bekijken.

Het is niet bestemd voor diagnoses maar om een over- en inzicht te krijgen in de gerapporteerde data.

Alles is experimenteel!

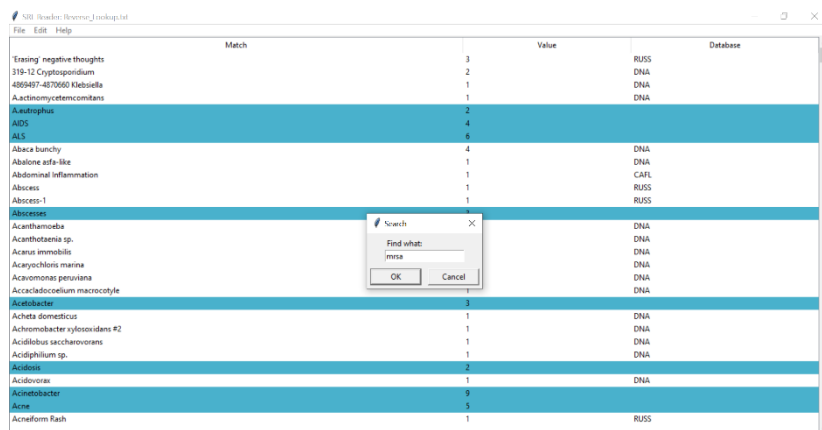


Je wilt weten of er sporen zijn van de ziekenhuisbacterie, de MRSA.

Je gaat dan naar de menubalk en opent Edit, dan kies je voor Find

Je vult in de Find-dialoog mrsa in en drukt op Oke

En jawel er is een spoor van de MRSA. Dus "Het zou kunnen zijn dat....."



Match	Value	Database
Staphylococcus Aureus MRSA	1	XTRA

## 11. De menubalk nogmaals nader bekeken.

We gaan de Menubalk eens nader bekijken voor de gevorderde met betrekking tot de BFB (zie geel gemarkeerd).



### 11.1 We zien het volgende in de menubalk:

**File** (= bestanden), **Database** (verzamelingen), **Global** (= globaal), **Utils** (hulpmiddelen), **Help**.

#### **File bestaat uit:**

Create Program:	Hier kun je zelf je programma's maken. Probeer het eens met 5000 Hz en 10000 Hz en noem het TEST.
Create Carrier Sweep:	Erg complex. Zie de handleiding
Creat Spectrum Sweep:	Erg complex. Zie de handleiding
Restore System Defaults:	Herstellen van de systeem standaardwaarden
Restore Settings Defaults:	Herstellen van de instellingen standaardwaarden
<b>Restore Biofeedback Defaults:</b>	<b>Herstellen van de Biofeedback standaardwaarden</b>
Save as Startup Default:	Opslaan als opstartwaarden
Refresh Waveform:	Ververs de golf-vorm
Exit (Ctrl+Q):	Hiermee verlaten we het programma Spooky2

#### **Database bestaat uit:**

Select Custom Database #2:	Hiermee hang je een eigen database in je spooky2 (zie bij 'settings-tab' de checkbox indien je dit doet; voor de gevorderden)
Select Custom Database #3:	Idem voor een derde
Select Custom Database #4:	Idem voor vierde
<b>Select Biofeedback Database:</b>	<b>Hier zou je voor elke persoon een BFB-database kunnen maken en die voor de start van een scan activeren. Een heel geknutsel en enige kennis is noodzakelijk.</b>
Edit Custom Database #1:	Hier kun je 'n database wijzigen
Edit Custom Database #2:	Hier kun je 'n database wijzigen
Edit Custom Database #3:	Hier kun je 'n database wijzigen
Edit Custom Database #4:	Hier kun je 'n database wijzigen

**Edit Biofeedback Database:** Hier kun je de BFB-database wijzigen

**Refresh Database:** Het verversen van de Database

**Write Database Tekst:** Hier worden in C://spooky2/data twee overzichten geproduceerd. ProgramList.txt met alle programma's en DatabaseText.txt met alle programma's en aanvullende info. INTERESSANT OM DIT EENS TE DOEN

#### **Global bestaat uit:**

**Start:** Begin met het uitvoeren van het programma

**Resume:** Vervolg het uitvoeren

**Pause:** even pauze met de uitvoering, er wordt geen frequentie uitgezonden

**Hold:** Deze frequentie aanhouden met uitzenden

**Stop:** Stop met het programma

**Erase:** Verwijderen van het programma

#### **Utils bestaat uit:**

**Toggle Advance Features:** Zet meer tabbladen aan (of uit)

**Identify Generators:** Overzicht van je generatoren

**Identify USB Devices:** Overzicht van je USB-apparaten

**Update Presets:** De presets worden ge-update wanneer je wat hebt aangevuld en het niet zichtbaar is.

**Extract Preset Frequencies:** <niet in functie>

**Install Spooky2-XM Drivers:** Het installeren van de XM-drivers

**Install GeneratorX Drivers:** Het installeren van de GenX drivers

**Remove Unused Generators from Registry:**

**Emulate Single GX and XM:** Hier kun je drie testmode generatoren (G1, G2 en de XM) mee creëren zonder dat ze er fysiek zijn (dus virtual). Daarnaast heb je altijd nog de VG (virtual generator)

**Rescan Devices:** Het opnieuw vinden van de generatoren (bv als Spooky2 nog geactiveerd is)

**Colloidal/Ionic Silver Calculator:** Om berekeningen te maken om Colloidal/Ionic Silver te maken.

**Turn GX displays OFF:** Hiermee zet je beeldscherm van GenXpro uit

**Turn GX displays ON:** Hiermee zet je beeldscherm van GenXpro aan

#### **Help bestaat uit:**

User's Guide: Hier kun je de Spooky2 handleiding bekijken (engelstalig).

About Spooky: Info over het programma en die eraan meewerken.

## 11.2 De Biofeedback database wijzigen (editen); record verwijderen.

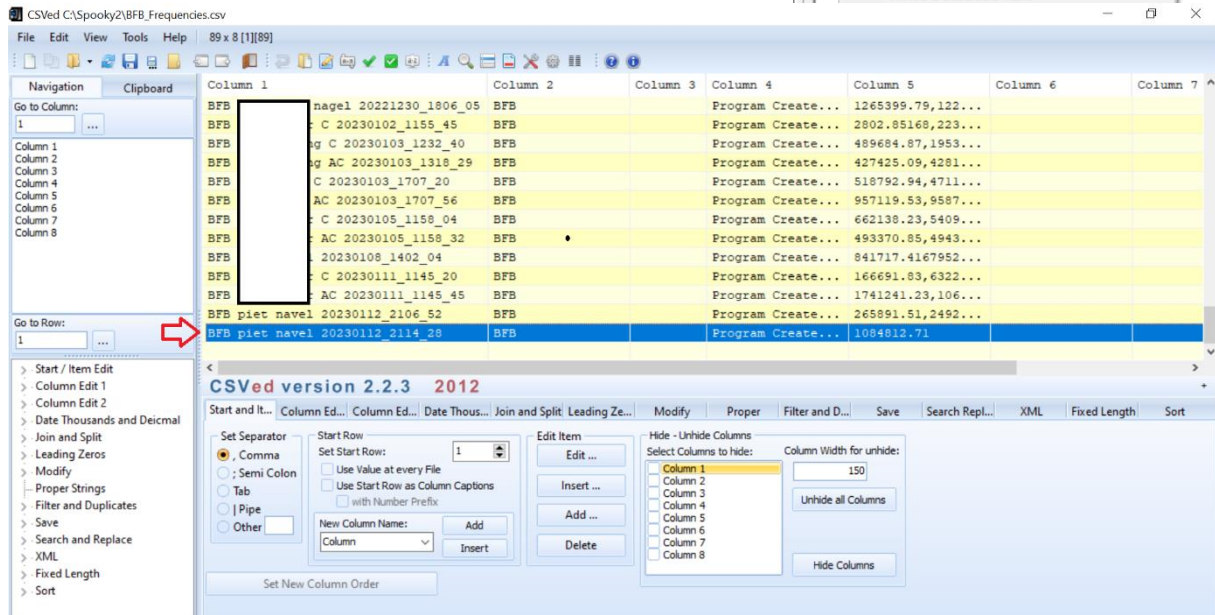
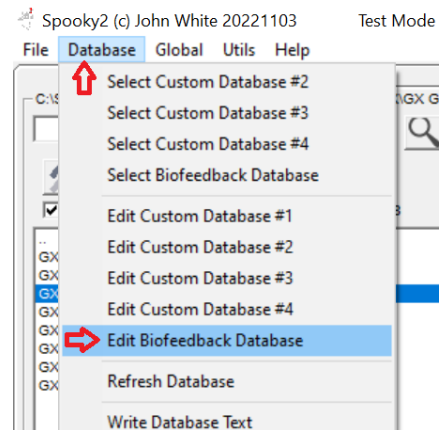
Ga naar Menubalk > Database > Edit Biofeedback Database,

De biofeedback database wordt geopend.

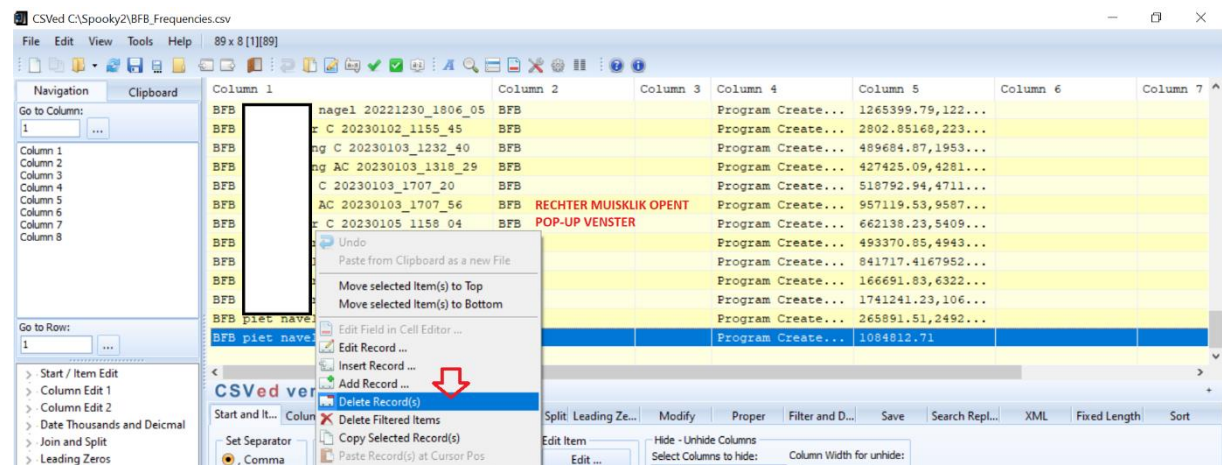
De kolommen kun je bovenin breder maken.

Zoek je record dat je wilt verwijderen.

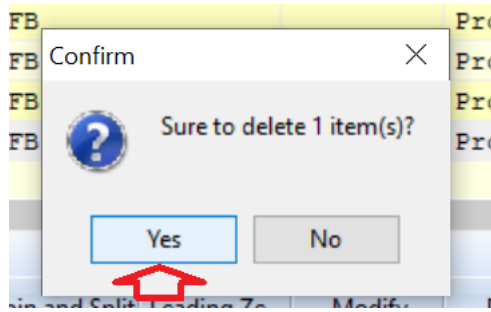
Klik dit aan.



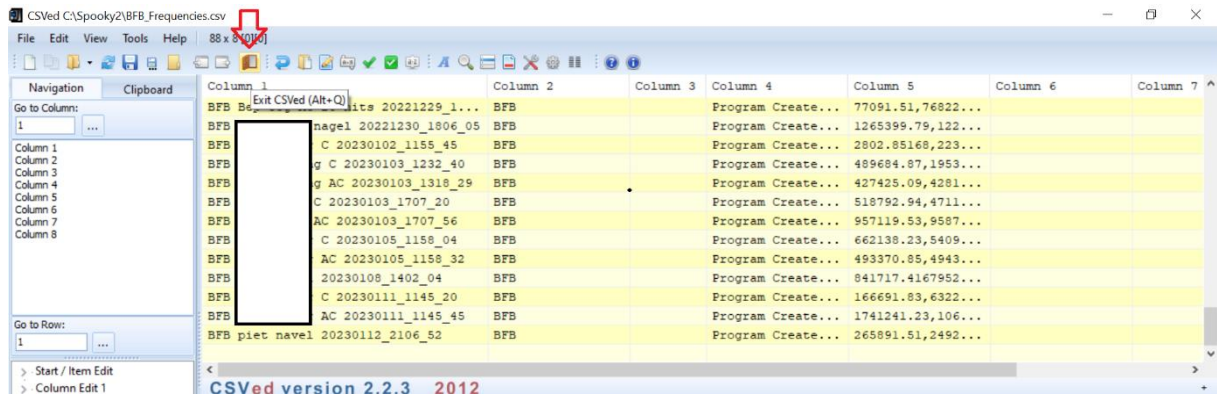
Open met een rechter muisklik op het te verwijderen record het pop-up venster en kies delete record.



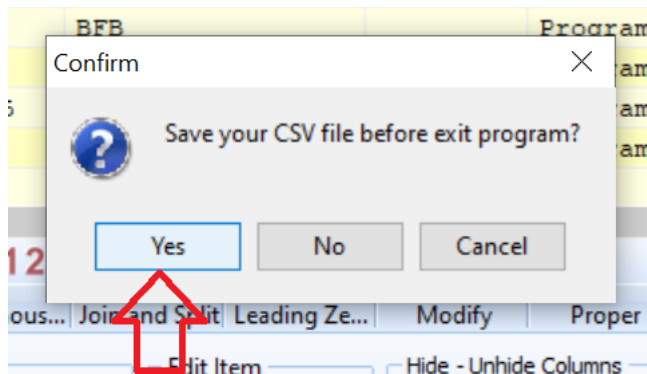
Bevestig met Yes.



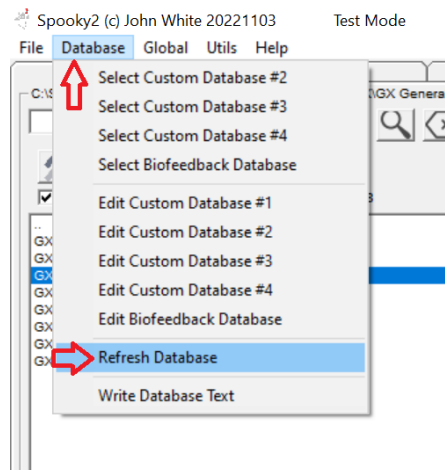
Ga dan naar het pictogram bovenin (zie rode pijl) en klik erop,



Bevestig de vraag met Yes,



Kies in de menubalk > Database > Refresh Database



En je proces is voltoerd.

## 12. Bandbreedten van pathogenen.

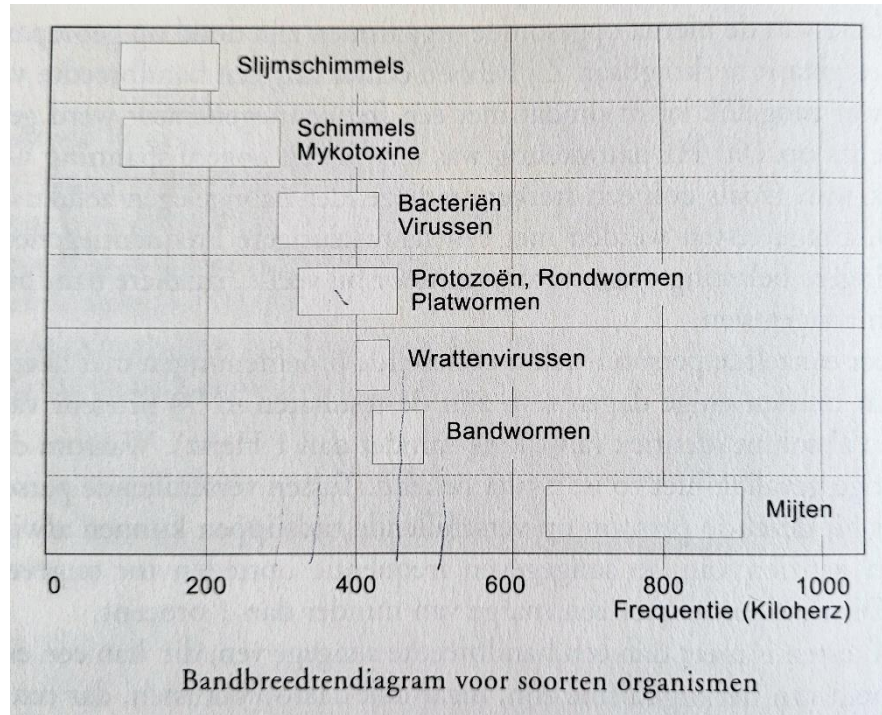
Veelal zijn pathogenen, (parasieten, schimmels, bacteriën, wormen, virussen) de oorzaak van een ziekte, onbalans in gezondheid.

We hebben het hier al over gehad in de "Handleiding Spooky2 voor de starter".

Ik heb een afbeelding uit een boek van Hulda Clark (uit 2001) toegevoegd zodat je kan zien waar een hit met de BFB-scan zit.

Bijvoorbeeld je grootste hit is 78479 Hz, dat wordt dan 78,479 kHz. Dit bevindt zich dan in de bandbreedte van de schimmel en heeft waarschijnlijk met een schimmel te maken.

Hopelijk krijg je zo meer inzicht in de uitkomsten van je scan. Je kan met scannen nu ook je bereik aanpassen en in een specifiek gebied gaan zoeken.



(Bron: Handboek Zelf Genezing van Hulda Clark ISBN 065561676)

We werken in Spooky2 met de Engelse taal en dan is het makkelijk om wat vertalingen van pathogenen te hebben.

Wat vertalingen:

Bandworm = tapeworm,	Platworm = flatworm
Bacterie = bacteria (germ)	Rondworm = roundworm
Eencelligen = unicellulair	Schimmel = fungi, fungal, mold
Mijnworm = hookworm,	Virus = virus
Mijt = mite (dust mite is de huisstofmijt)	Wrat = wart
Parasiet = parasite,	Zuigworm = fluke

Uit: BFBTool:	Mold, Fungi, Mycotoxin	77 Khz – 295 kHz
(Frequentie bereiken)	Bacteria, Virus	290 kHz – 435 kHz
	Warts	343 kHz – 466 kHz
	Protozoa, Roundworm, Fluke	350 kHz – 466 kHz
	Tapeworm	430 kHz – 488 kHz
	Mite	682 kHz – 878 kHz

## 12.1 Parasitologia uit Brazilië.

### PARASITOLOGIA

#### ZOOMASTIGOPHOREA

##### (zweepdierpjes)

Chilomastix  
Dientamoeba  
Giardia  
Leishmania  
Pentatrichomonas  
Trichomonas  
Trypanosoma

#### LOBOSEA (micro organismen)

Acanthamoeba  
Endolimax  
Entamoeba  
Iodamoeba  
Naegleria

#### SPOROZOA (sporediertjes)

Cryptosporidium  
Isospora  
Plasmodium  
Sarcocystis  
Toxoplasma

#### CILIOPHORA (trilhaardiertjes)

Balantidium

#### TREMATODA (zuigwormen)

Clonorchis  
Fasciolopsis  
Fasciola  
Gastrodiscoides  
Heterophyes  
Metagonimus  
Opistorchis  
Paragonimus  
Schistosoma

#### CESTOIDEA (lintwormen)

Diphyllobotrium  
Dipylidium  
Echinococcus  
Hymenolepis  
Taenia

#### NEMATODA (rondwormen)

Ancylostoma  
Angiostrongylus  
Ascaris  
Brugia  
Capillaria  
Dipetalonema  
Dirofilaria  
Dracunculus  
Enterobius  
Lagochilascaris  
Loa  
Mansonella  
Necator  
Onchocerca  
Strongyloides  
Toxocara  
Trichinella  
Trichuris  
Wuchereria

#### NOTES

Left in spooky database  
Mid NOT in spooky database  
Right UNKNOWN

#### ACARI (mijt-achtigen)

Amblyomma  
Apolonia  
Argas  
Boophilus  
Demodex  
Dermacentor  
Dermanyssus  
Dermatophagoides  
Haemaphysalis  
Ixodes  
Ornithonyssus  
Pyemotes  
Rhipicephalus  
Sarcoptes  
Trombicula  
Tyrophagus

#### Ziekte

Ehrlichiosis  
Dermatomycoses  
Dermatomycoses  
Babesiosis  
Typhoid  
Fedichroceliasee  
Dermatomycoses  
Dermatomycoses  
Ehrlichiosis  
Lyme disease  
Ornithosis, Psittacosi, Par  
Dermatomycoses  
Ehrlichiosis  
Scabies  
Ehrlichiosis  
Dermatomycoses

#### PULMONATA-MOLUSCOS (Weekdieren)

Biomphalaria  
Bulinus  
Cionella  
Helicella  
Limax  
Lymnaea  
Phyllocaulis  
Physa  
Dichroceliaseaginulus  
Zebrina

Schistosomiasis  
Schistosomiasis  
Dichroceliase  
Dichroceliase  
Angiostroongylysis  
Fascioliasis  
Angiostroongylysis  
Angiostroongylysis  
Dichroceliase  
Dichroceliase

#### PROSOBRANCHIA-MOLUSCOS (kieuwige slakken)

Aropyrgus  
Assimineia  
Bithynia  
Oncomelania  
Parafossarulus  
Semisulcospira  
Thiara  
Thiara

Paragonimiasis  
Clonorchiasis  
Clonorchiasis  
Schistosomiasis  
Clonorchiasis  
Paragonimiasis  
Paragonimiasis  
Paragonimiasis

## 12.2 Tabel met fungi en waar.

Tabel fungi

Fungi v	Waar >	Blood	Cerebro spinal fluid	Genital tract	Hair	Nails	Skin	Lungs	Throat	Urine
Aspergillus						x		x		
Blastomyces dermatitis		x					x	x		
Candida							x			
Candida albicans				x				x	x	x
Candida glabrata										x
Candida spp		x	x							
Coccidioides immitis			x					x		
Cryptococcus neoformans		x	x							
Epidermophyton						x	x			
Geotrichum candidum									x	
Histoplasma capsulatum		x	x					x		
Microsporum					x		x			
Mucor spp		x								
Penicillium								x		
Rhizopus								x		
Trichophyton					x	x	x			

### 12.3 Overzicht van mogelijke oorzaken van ziekten door pathogenen.

Is in opbouw.

Aandoeningen hebben veelal een pathogeen als veroorzaker.

Hieronder een lijst welke pathogeen of groep van pathogenen verantwoordelijk kan zijn.

Ik gebruik de Engelse benaming zodat je ze kunt kopiëren en plakken in de programmaregel op de program-tab in Spooky2.

**Bloed; lege rode bloedcellen;** kunnen door Trophozoites zijn leeggeeten

**Hart; hartinfectie;** Staphylococcus Aureus, Nocardia

**Hersenen;** Nocardia

**Hoofdpijn; Migraine;** Strongyloides (rondwormpjes)

**Kanker:** Bacillus Licheniformis, BX virus, BY virus, Fasciolopsis Buski, Gameten (zitten niet in Spooky2), Merozoites, Nanobacter, Simian virus 40, Tumor Staphylococcus Aureus, Streptococcus pyogenes, Trichomonas, Trophozoites

**Keelpijn;** kan vanuit het gebit komen; kijk naar Staphylococcus Aureus, Nocardia

**Neus aandoening;** ontsteking van onder andere de zeeftbeenderen en reukverlies door deze ontstekingen: Aspergillus (schimmels)

**Ogen; oogpijn;** Giardia, Amoeba, Hookworm, Schistosomes of Schistosoma, Toxoplasma, Trichinella (is een Nematode), Staphylococ, Chlamidia, Neisseria, Herpes maar die komt dan mogelijk weer van een tapeworm (= lintworm)

**Parkinson;** Nocardia

**Sarcoidosis;** abnormale ontstekingen van cellen begint vaak in de longen: Mycobacteria, mycobacterium

**Verkoudheid;** Adenovirus, Coronavirus, Rhinovirus

**Wratten:** HPV, Human Papilloma Virus

**Zenuwstelsel;** Nocardia

## 13. Een wobbel toevoegen.

Wanneer we onze hits met de BFB-scan hebben gevonden, kunnen we de gemaakte preset op de genX(Pro) zetten en deze stand-alone gaan gebruiken om de BFB-hits terug te geven aan het lichaam.

We kunnen om de gevonden hits ook een bandbreedte bouwen oftewel een wobbel (wobble).

De kans is dan groter dat de gevonden pathogenen eerder het 'loodje' leggen.

We kunnen een wobbel niet meenemen om op de genX(pro) te laden voor stand-alone gebruik.

### 13.1 Hoe maken we een wobbel:

1. Laad je gemaakte preset van je BFB-scan,
2. Ga dan naar de 'Settings-tab',
3. Kies bij Wobble (midden links) Harmonic Wobble,
4. Kies dan '+-.02% Feathering',
5. Ga daarna naar de 'Control-tab' en kies je generator en ga de preset, nu met wobble, uitvoeren.

The screenshot shows the Spooky2 software interface in Test Mode. The 'Settings' tab is selected and highlighted with a red box. The 'Wobble' section is also highlighted with a red box, showing the following settings:

Wobble Type	Value	%	Steps
Amplitude Wobble	Disabled	0	16
Frequency Wobble	Disabled	0	16
Harmonic Wobble	None		

The 'Harmonic Wobble' dropdown menu is open, showing a list of options. The option '+-.02% Feathering' is selected and highlighted with a red arrow. Other options in the list include: None, +-.05% Feathering, .02% 4 Stage Wobble, .02% 8 Stage Wobble, .05% 4 Stage Wobble, .05% 8 Stage Wobble, and 1% 16 Stage Wobble.

The interface also shows other settings like Signal Settings, Gating, and Frequency Limits (Hz). The bottom status bar indicates 'Spooky2 (c) John White 20221103' and 'Screen shot'.

## 14. OEFENING met de genX

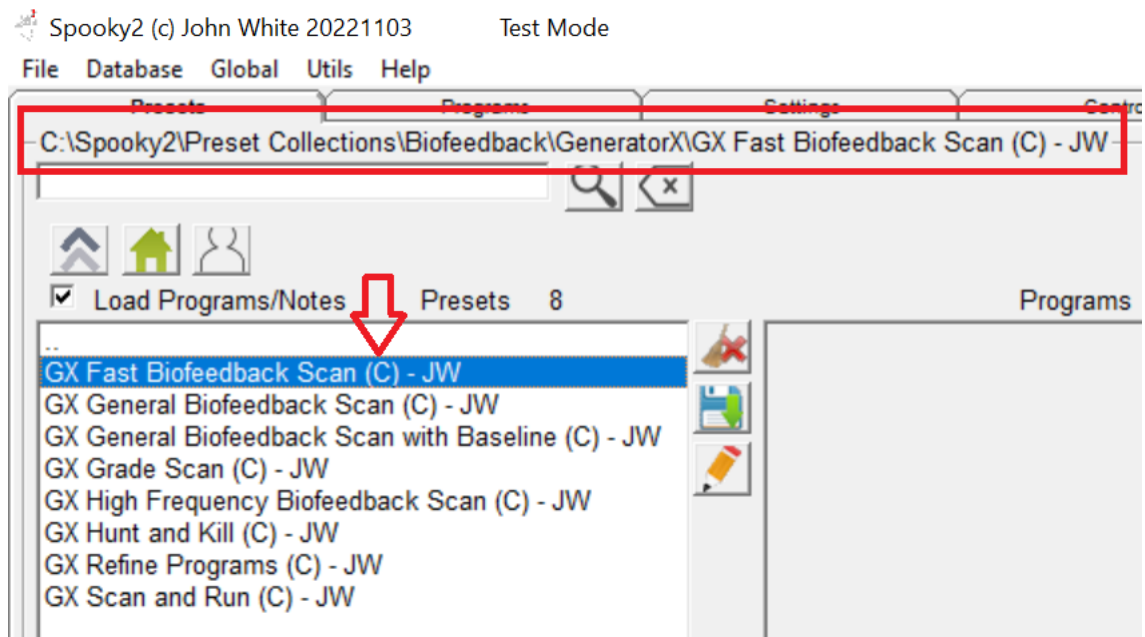
We willen weten of iemand is besmet met graphene oxide en sars of covid heeft gehad

Dus geen behandeling, alleen maar info.

Hoe zou jij dat doen? ( Denk aan het schema in het begin van dit boek met de blauwe pijlen)

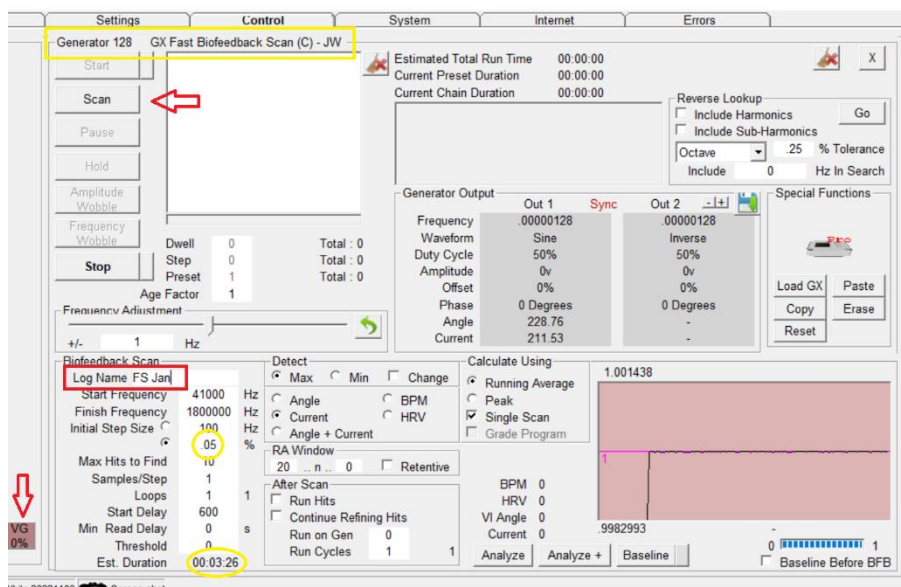
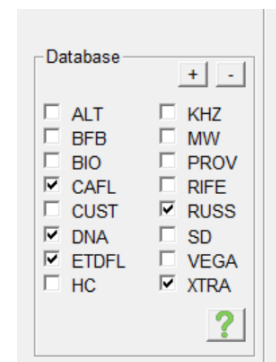
Beschrijf kort je stappen of voer ze uit in de Software met de VG- generator.

Zo gaat zou het dan eruit kunnen zien:



Haal de BFB-preset Fast Scan op,

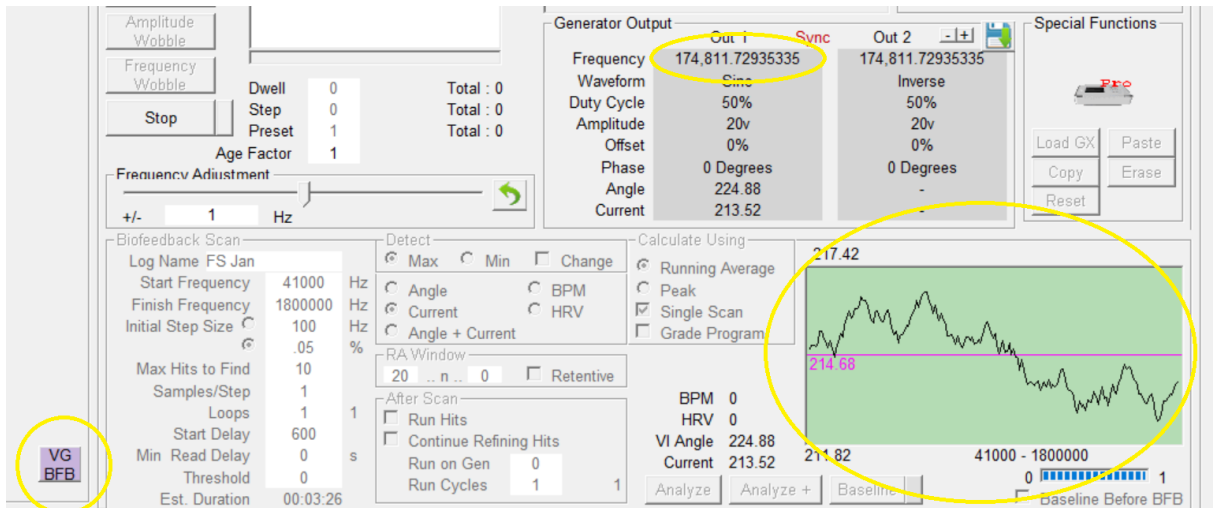
Zet in de 'Programs-tab' de tabellen aan die je wenst te gebruiken voor de Reverse Lookup,



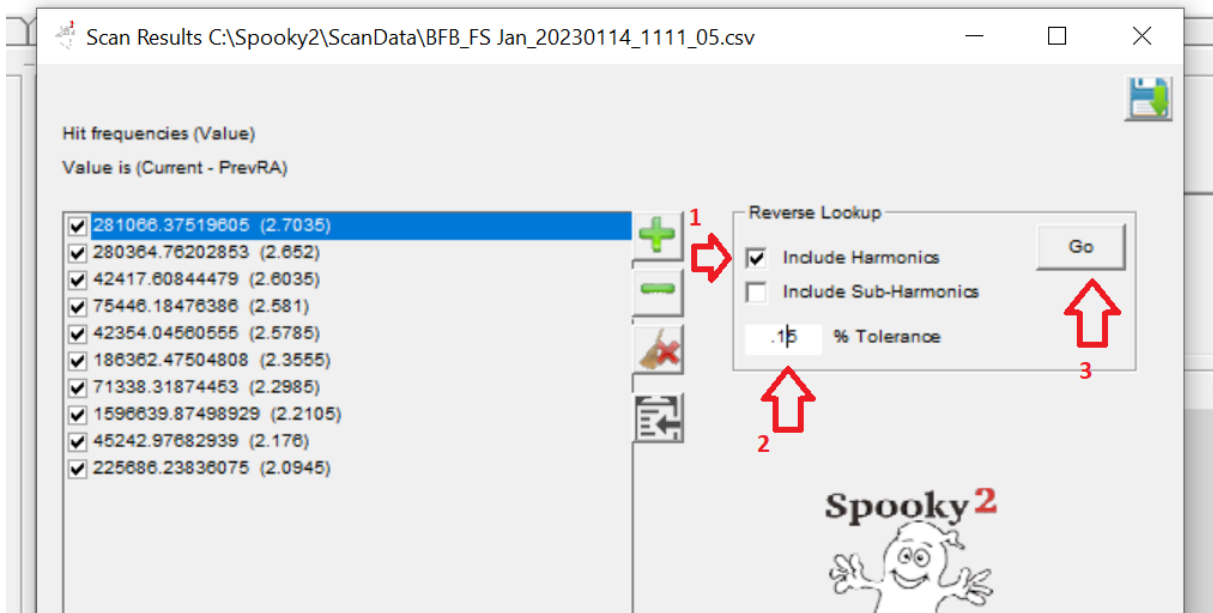
We gebruiken de VG generator (virtual Generator) omdat het een oefening is.

Vul de naam in met FS van Fast Scan

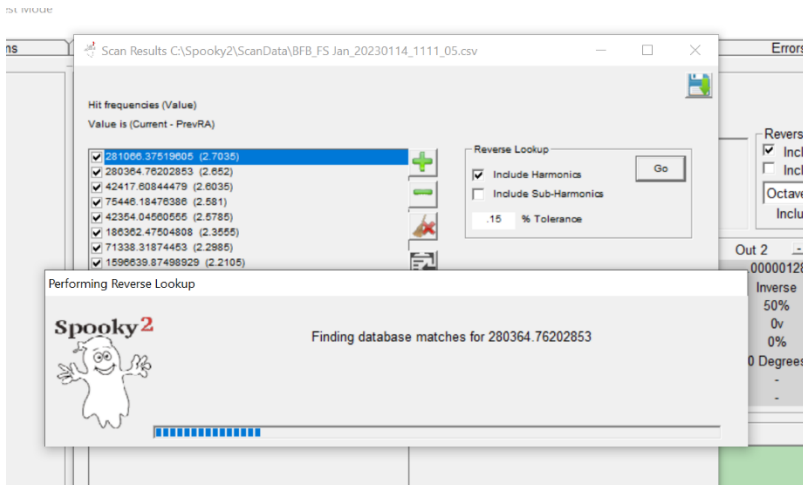
En druk op de scan-knop.

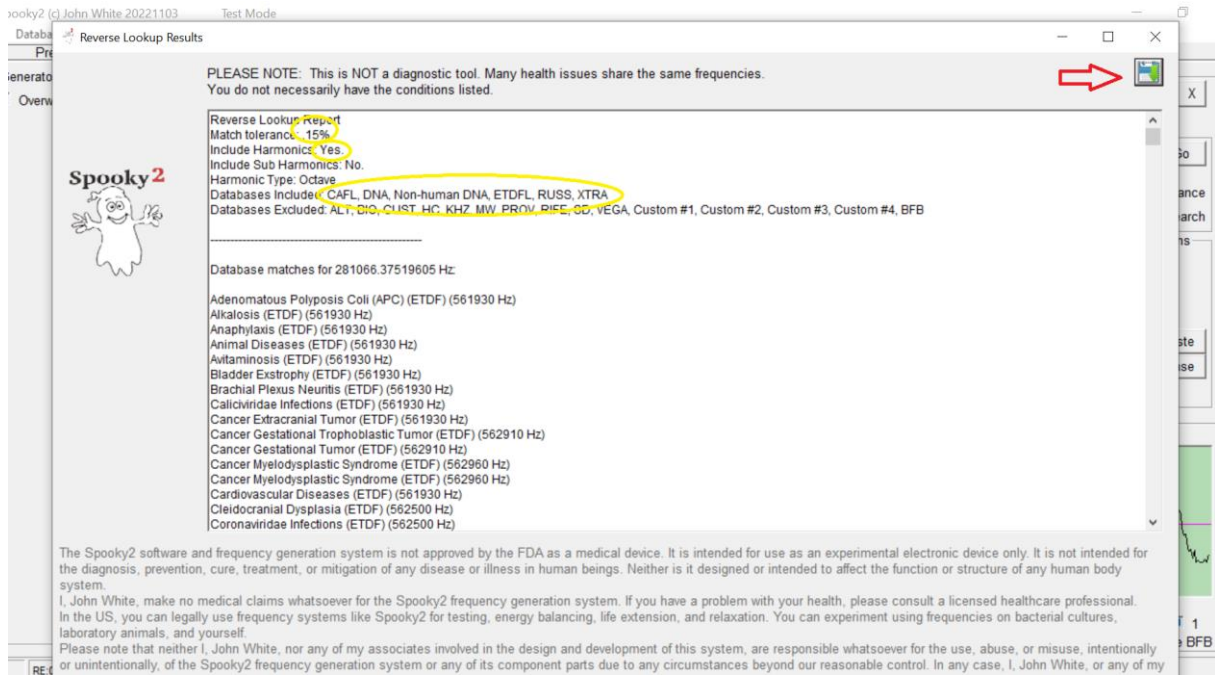


Als de Scan loopt kleurt de 'Generator-knop' paars en gaan de andere eventueel lopende generator in pauze.

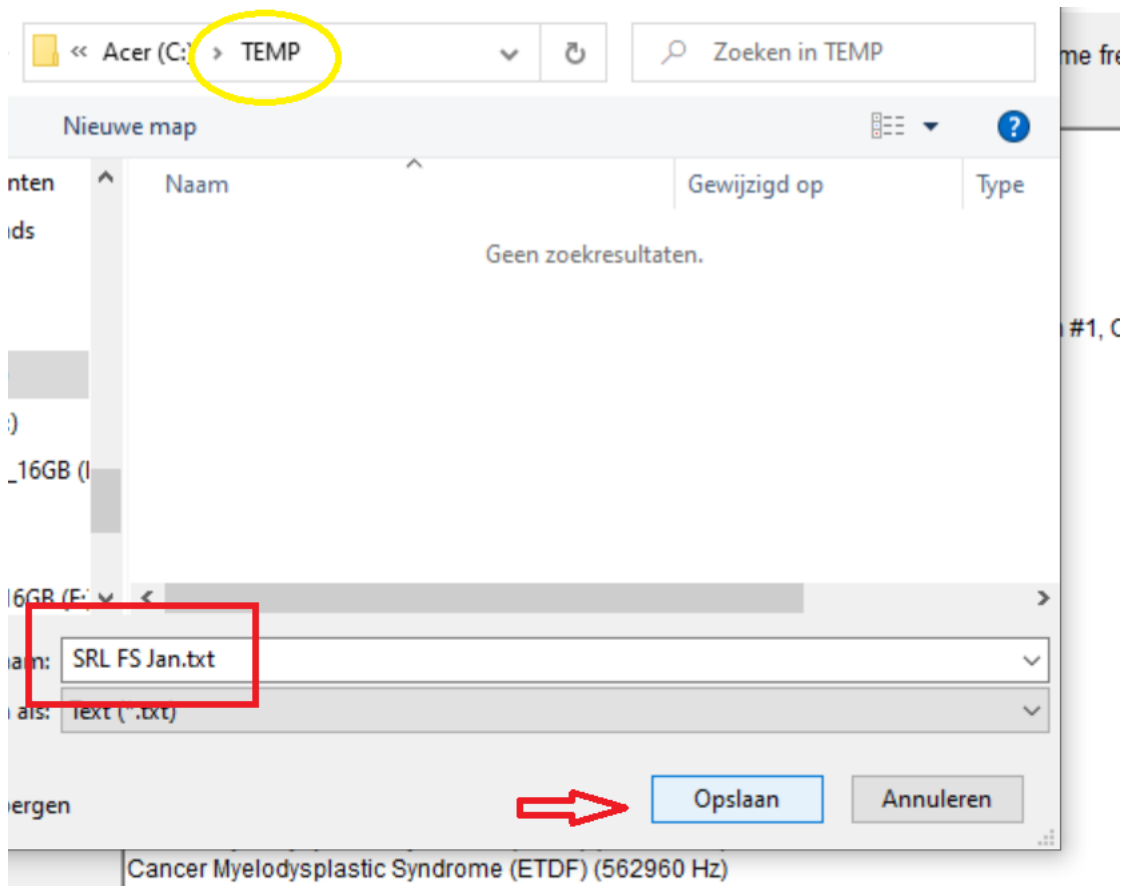


De Hits zijn gevonden en we zetten de parameters voor de Reverse Lookup en drukken op 'Go'.

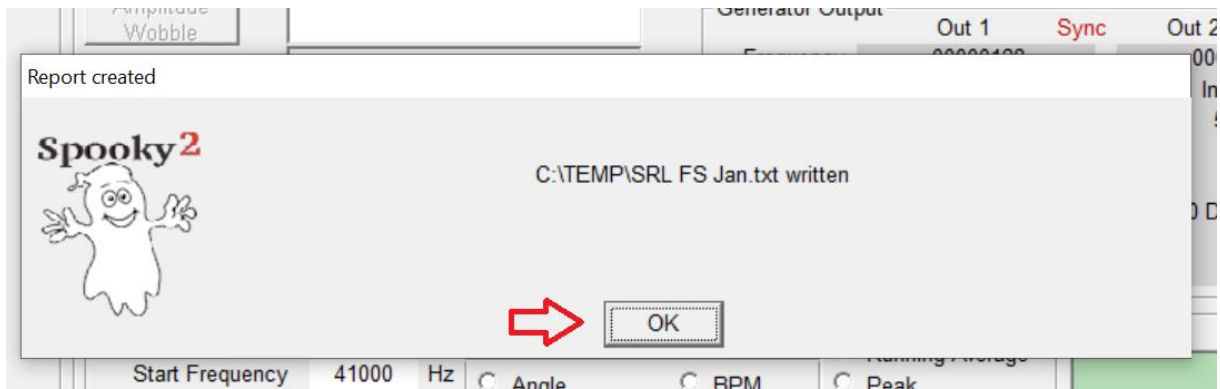




De rapportage volgt.



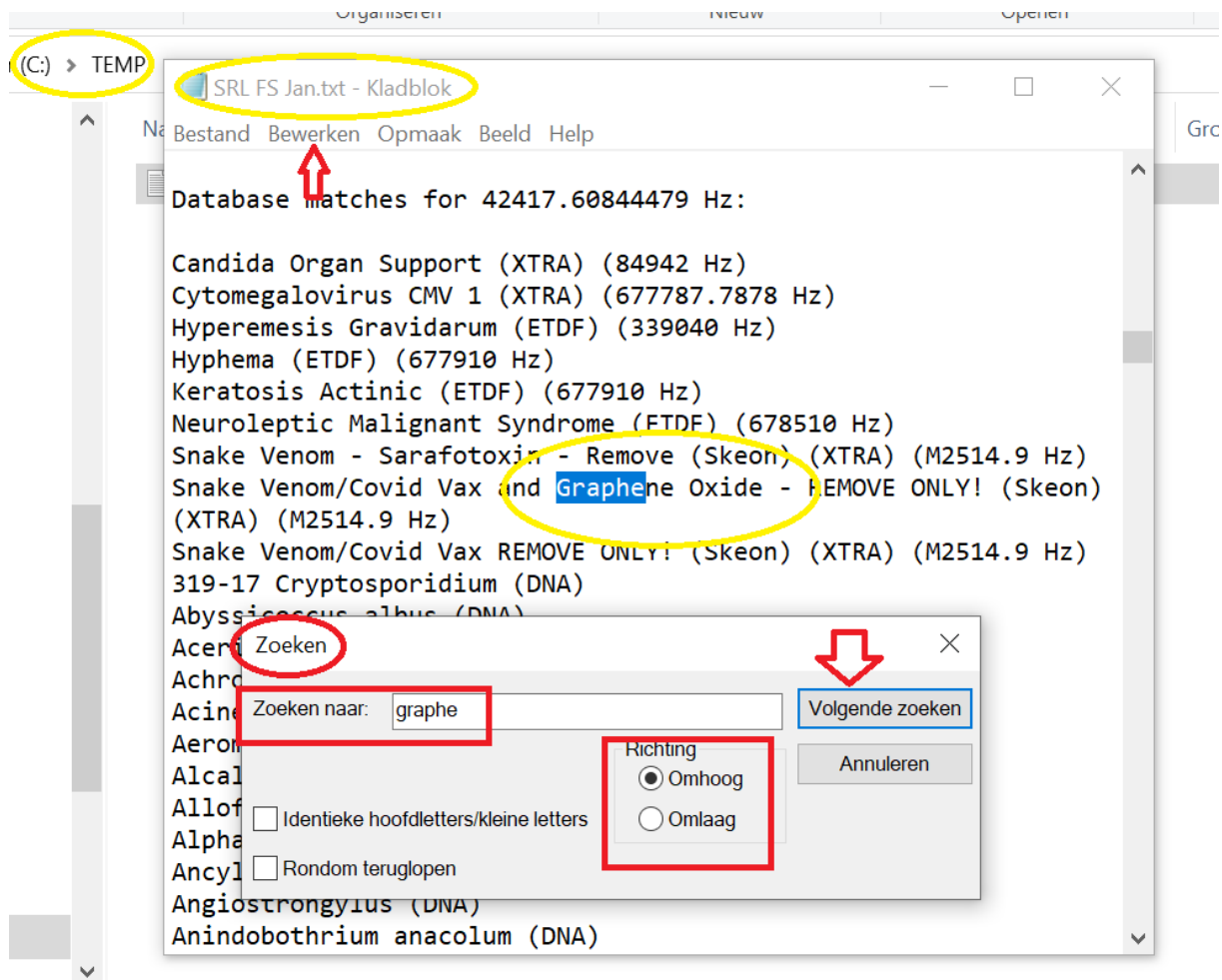
Deze geven we een naam en slaan we op ergens in je computer



Even nog bevestigen.



We kunnen nu dit bestand openen in een tekstverwerker; bijvoorbeeld kladblok.



We kunnen de zoekfunctie van de tekstverwerker gebruiken om naar bepaalde termen te zoeken

MP

SRL FS Jan.txt - Kladblok

Bestand Bewer...

Porcine kob...

Proteus mir...

Rat theilov...

Sea Turtle

Streptomyce

Trichodesm...

Trichodesm...

Wheat blue

Zoeken

Zoeken naar: graphe

Richting

Omhoog

Omlaag

Identieke hoofdletters/kleine letters

Rndom teruglopen

Volgende zoeken

Annuleren

-----

Database matches for 42354.04560555 Hz:

Chlamydia Pneumoniae (XTRA) (676755.5555=600 Hz)

Cytomegalovirus CMV 1 (XTRA) (677787.7878 Hz)

Diseases General (XTRA) (43351830 Hz)

Hyperemesis Gravidarum (ETDF) (339040 Hz)

HypHEMA (ETDF) (677910 Hz)

Keratosis Actinic (ETDF) (677910 Hz)

Neuroleptic Malignant Syndrome (ETDF) (678510 Hz)

Snake Venom - Sarafotoxin - Remove (Skeon) (XTRA) (M2514.9 Hz)

Snake Venom/Covid Vax and Graphene Oxide - REMOVE ONLY! (Skeon) (XTRA) (M2514.9 Hz)

Snake Venom/Covid Vax REMOVE ONLY! (Skeon) (XTRA) (M2514.9 Hz)

319-17 Cryptosporidium (DNA)

(C:) > TEMP

SRL FS Jan.txt - Kladblok

Bestand Bewer...

Porcine kob...

Proteus mir...

Rat theilov...

Sea Turtle

Streptomyce

Trichodesm...

Trichodesm...

Wheat blue

Zoeken

Zoeken naar: sars

Richting

Omhoog

Identieke hoofdletters/klein...

Rndom teruglopen

Volgende zoeken

Annuleren

Kladblok

**i** Kan sars niet vinden

OK

-----

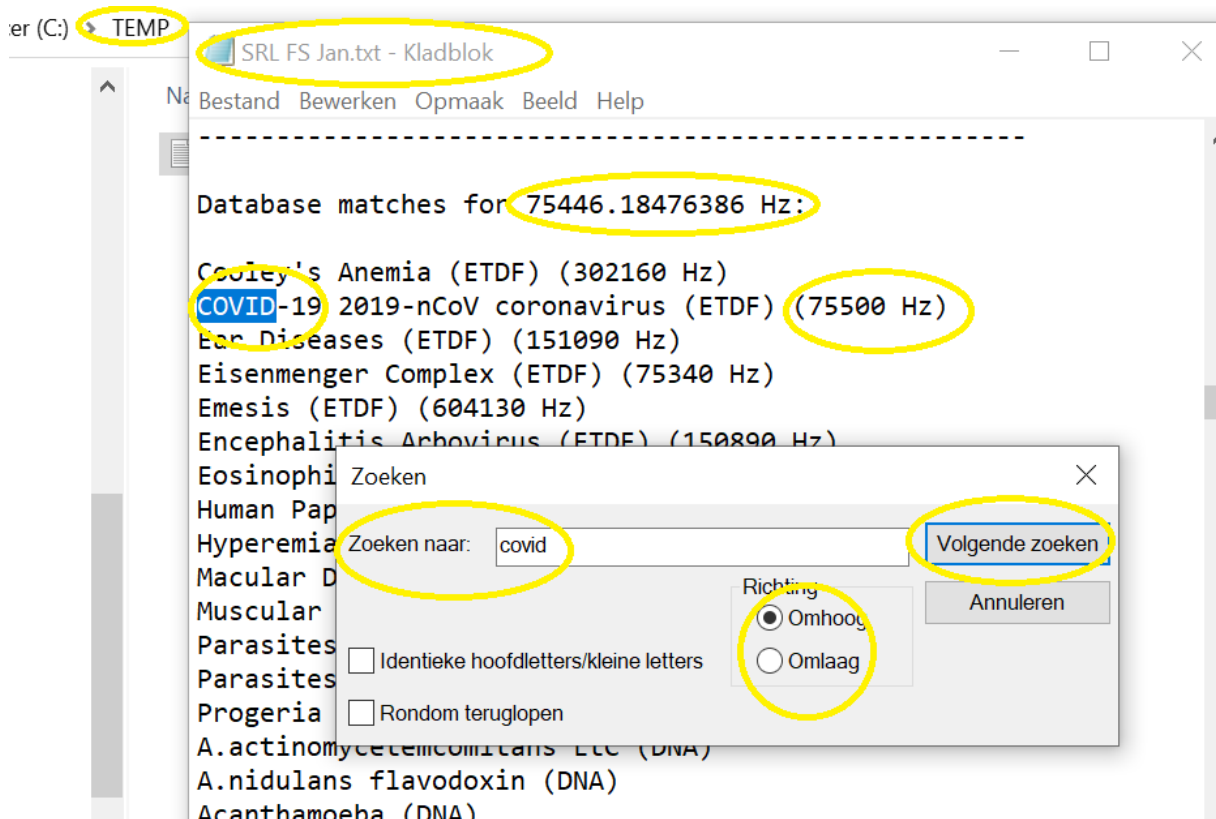
Database matches for 42354.04

Chlamydia Pneumoniae (XTRA) (

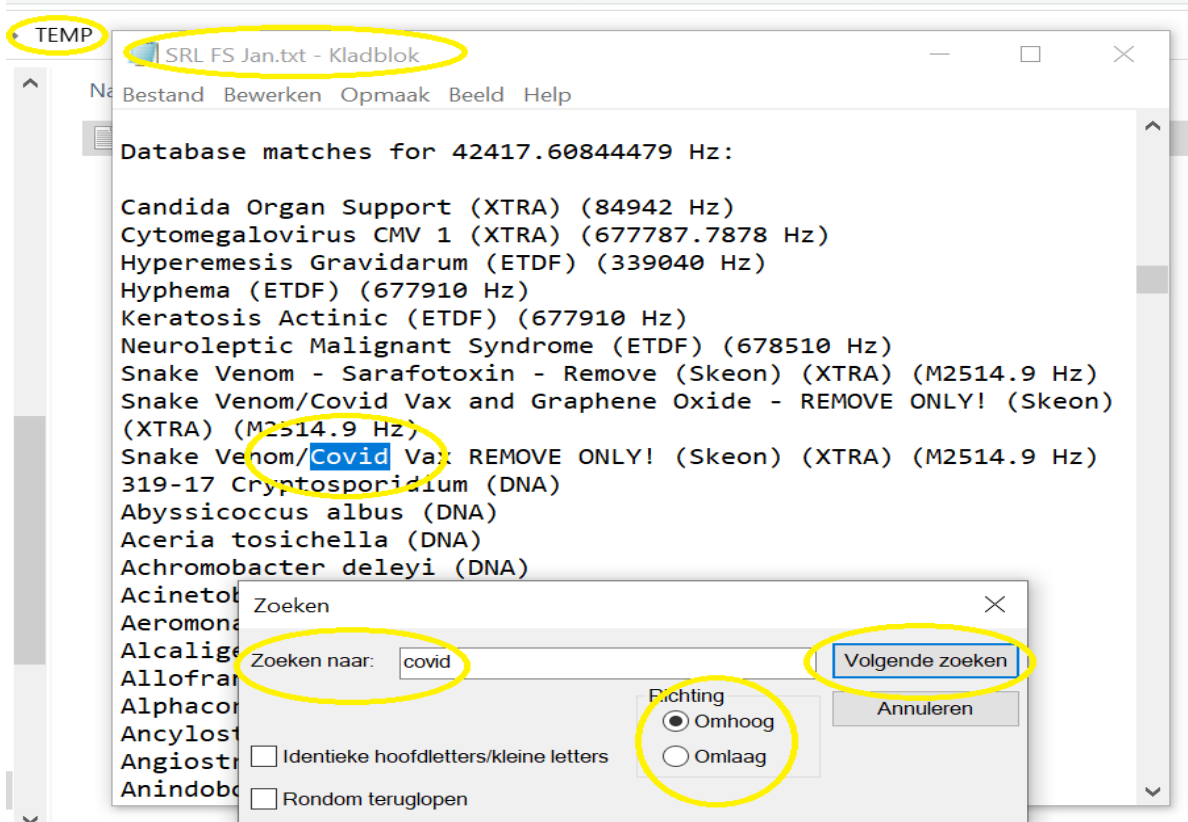
Cytomegalovirus CMV 1 (XTRA) (677787.7878 Hz)

Diseases General (XTRA) (43351830 Hz)

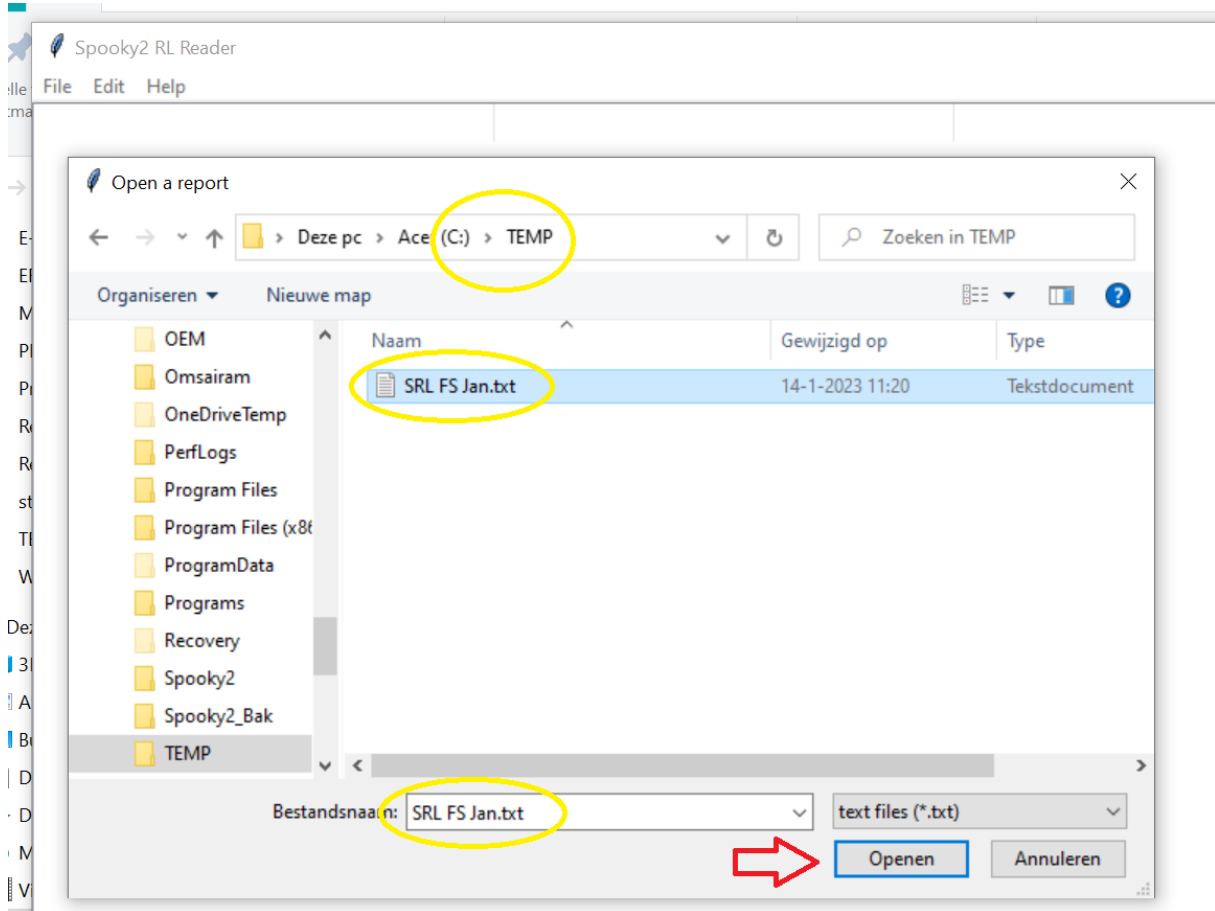
Hyperemesis Gravidarum (ETDF) (339040 Hz)



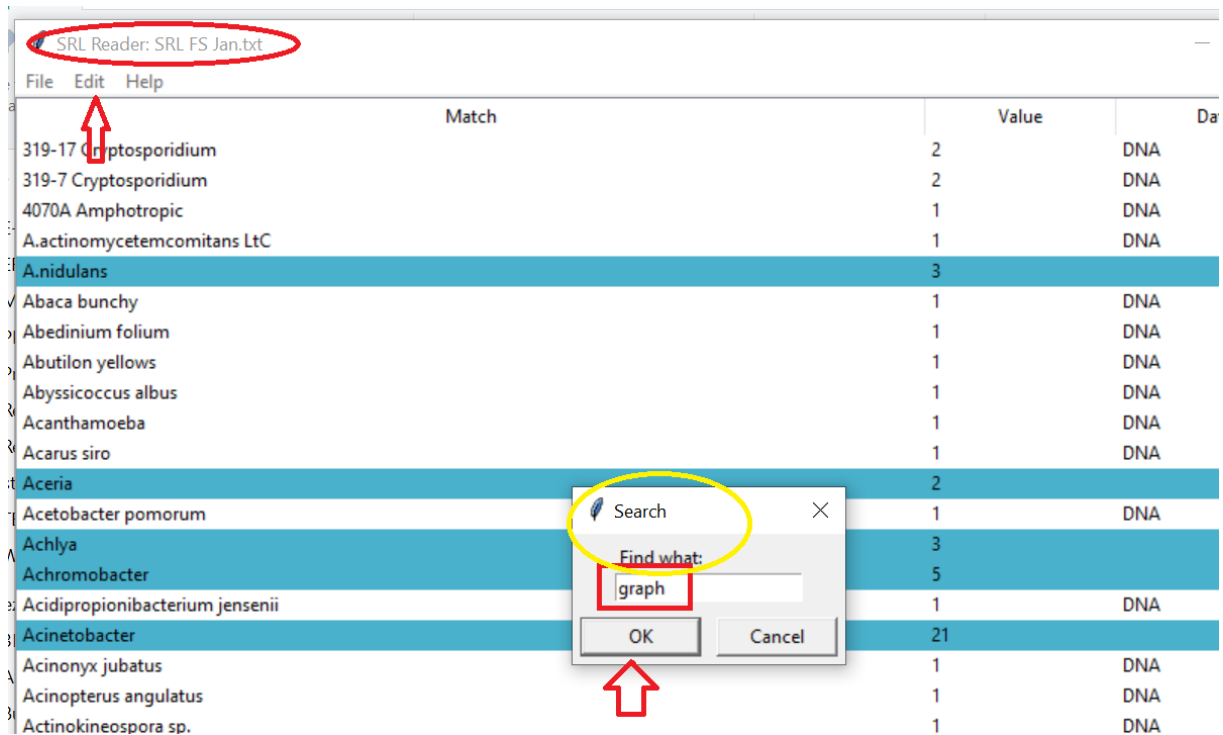
We zien de gevonden hit staan 75446.18476386 Hz en de overeenkomst in de tolerantie van 0.15 % 75500 Hz



We gaan nu dezelfde informatie bekijken met de Spooky2 RL Reader (gemaakt door Brazilië).



We starten de Reader en openen de file SRL FS Jan.txt



In Menubalk > Edit kunnen we de Find-optie gebruiken.

SRL Reader: SRL FS Jan.txt

File Edit Help

Match	Value	Database
Anagrapha falcifera	1	DNA
Graphomya podexaurea	1	DNA
Graphomya rufitibia	1	DNA
Snake Venom/Covid Vax and Graphene Oxide - REMOVE ONLY! (Skeon)	2	XTRA

SRL Reader: SRL FS Jan.txt

File Edit Help

Match	Value	Database
Anagrapha falcifera	1	DNA
Graphomya podexaurea	1	DNA
Graphomya rufitibia	1	DNA
Snake Venom/Covid Vax and Graphene Oxide - REMOVE ONLY! (Skeon)	2	XTRA

Search

Find what:

sars

OK Cancel

⇒

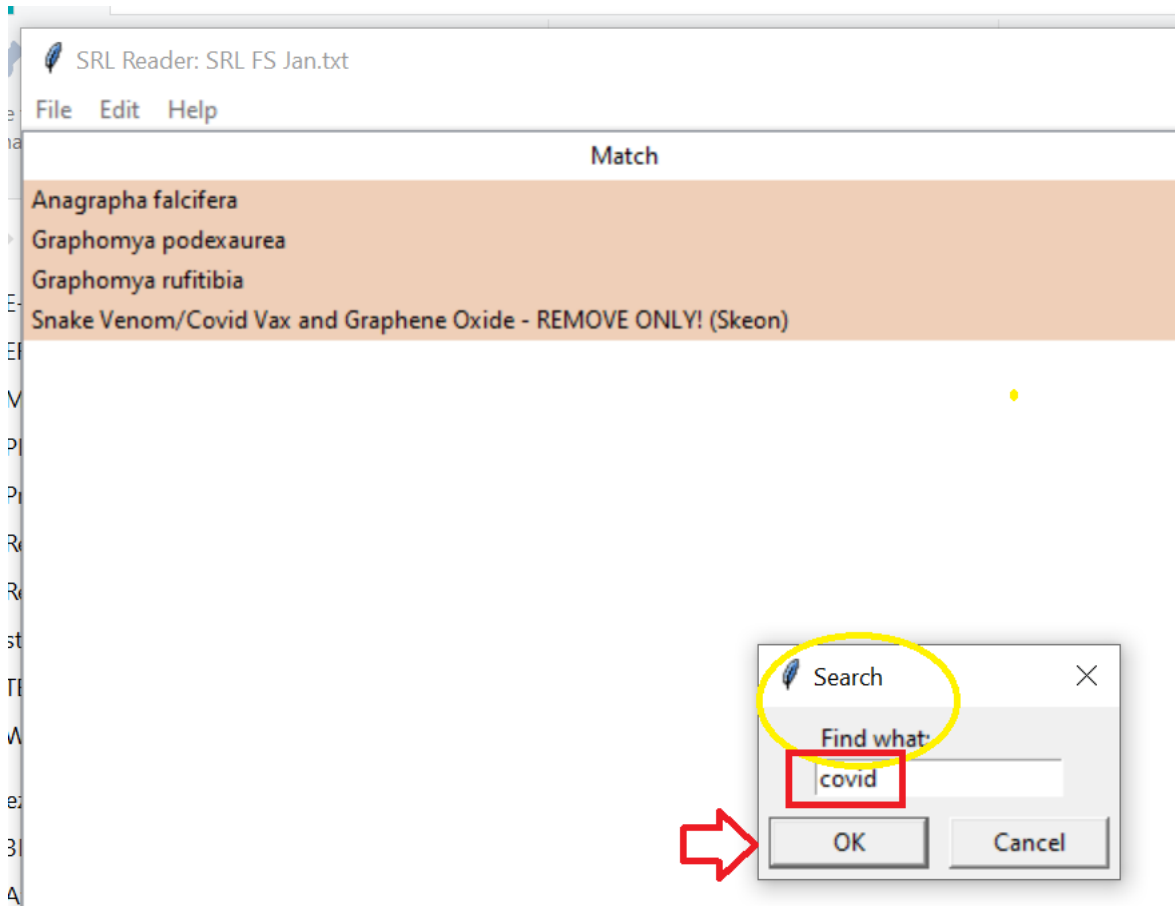
File Edit Help

Match	Value
Anagrapha falcifera	1
Graphomya podexaurea	1
Graphomya rufitibia	1
Snake Venom/Covid Vax and Graphene Oxide - REMOVE ONLY! (Skeon)	2

Search

✖ Can't find the text: "sars"

⇒ OK



The bottom screenshot shows the same SRL Reader window displaying a table of search results. The table has three columns: Match, Value, and Database. The results are highlighted in orange. The 'Match' column contains 'COVID-19 2019-nCoV coronavirus', 'Snake Venom (Covid) Vax REMOVE ONLY! (Skeon)', and 'Snake Venon/Covid Vax and Graphene Oxide - REMOVE ONLY! (Skeon)'. The 'Value' column contains '1', '2', and '2'. The 'Database' column contains 'ETDF', 'XTRA', and 'XTRA'. Yellow circles highlight the search terms 'COVID-19', 'Covid', and 'Venon/Covid' in the Match column, and the values '1', '2', and '2' in the Value column.

Match	Value	Database
COVID-19 2019-nCoV coronavirus	1	ETDF
Snake Venom (Covid) Vax REMOVE ONLY! (Skeon)	2	XTRA
Snake Venon/Covid Vax and Graphene Oxide - REMOVE ONLY! (Skeon)	2	XTRA

Deze reader geeft ons een mooi bruikbaar overzicht in alle data die gerapporteerd is.

Notities:



